

Interio Grundfärg

Interio Grundfärg är en vattenburen grundfärg avsedd för målning av väggar och tak inomhus. Färgen är lämplig för ny- eller ommålning av ytor i puts, betong, skivor av träfiber, spån och gips samt väv och tapet. Tapet och lim- eller kalkfärgsmålade ytor grundmålas med Beckers Tapetgrund enligt gällande instruktion.



TEKNISK INFORMATION

Glans	Helmatt
Bindemedel	Sampolymer
Verktyg	pensel, roller
Målningstemperatur	Mellan +10°C till ca +25°C ytemperatur
Materialåtgång	4-7 m ² /l
Torktider	Klibbfri efter 0.5 h. Övermålningsbar efter 3 h.
Verktygen rengöres med	Vatten eller penseltvätt
Burkstorlekar	1,0 L, 10,0 L, 3,0 L
VOC	Gränsvärde (A/a): 30 g/l (2010). Produktens VOC < 30 g/l.

APPLICERINGSINSTRUKTIONER

Förberedelser av ytor

Omålade ytor: Avlägsna först damm och smuts med borste eller skrapa. Laga eventuella skador med något av Beckers spackel avsedda för vägg. Slipa med medelfint slippapper.

Målade ytor: Spruta på Beckers Inomhustvätt och låt skummet verka några minuter, torka sedan av ytan med en fuktig microfiberduk. Laga eventuella skador med något av Beckers spackel avsedda för vägg. Slipa med medelfint slippapper.

Limfärgsmålade ytor: Tvätta bort med rikligt med vatten. Grundmåla med Beckers Tapetgrund.

Kalkade ytor: Skrapa och borsta noga. Grundmåla med Beckers Tapetgrund.

Applicering

Grundmåla med Interio Grundfärg.

Informationen i detta dokument är inte avsedd att vara uttömmande eller fullständigt. Informationen baserar sig på laborietester och praktisk erfarenhet och är given efter vår bästa kunskap. Produktens kvalitet kontrolleras av vårt verksamhetssystem, baserat på krav av ISO9001 och ISO14001. Som tillverkare kan vi inte kontrollera de omständigheterna under vilka produkten används eller de många faktorerna som påverkar användandet och applicerandet av produkten. Tikkurila ansvarar inte för fall där produkten används i strid med anvisningarna eller för otillämpliga ändamål. Vi förbehåller oss rätten att förändra den givna informationen ensidigt utan anmälan.