

**Instructions for use
spring toy in HDPE**

**Gebruiksaanwijzing
veerspeeltuig in HDPE**

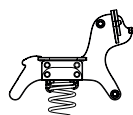
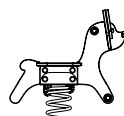
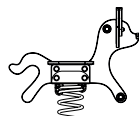
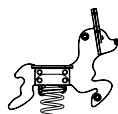
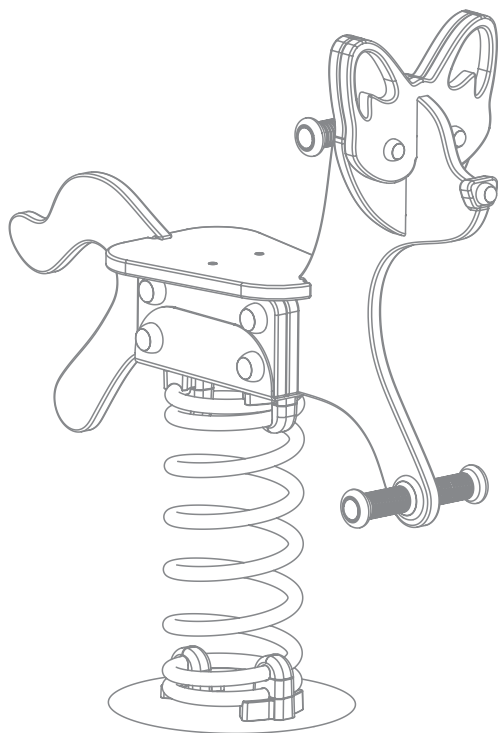
**Mode d'emploi
jeu à ressort en PEHD**

**Gebrauchsanweisung
Spiele auf Feder in HDPE**

**Modo de empleo
figuras a resorte muelle HDPE**

**Istruzioni per l'uso
gioco a molla HDPE**

**Instrukcja użytkowania
bujaka sprężynowego
wykonanego z HDPE**



INSTRUCTIONS FOR USE

SAFETY INSTRUCTIONS

1. Please keep this instruction sheet safely for future reference.
2. Please do not modify the product or the assembly details in any way. Modifications will affect the structural integrity and replacement parts will be at the buyer's expense. Inappropriate use or faulty application of the product are explicitly forbidden and absolve the manufacturer of all liability. This product needs to be mounted by an adult before use.
3. The use of the item is allowed only under continuous supervision by an adult. The product is suitable for individuals weighing up to 50 kg. The product is not suitable for children under 36 months, due to a lack of extra safety precautions and taking into account the limited mental capacities of toddlers.
4. This product meets all security aspects of the European standards EN 1176-1,6:2017. This product is fit for commercial playgrounds, both indoor and outdoor.
5. The application of the item as part of a play frame or any other construction will have to be such that it excludes all risks of entrapment. The minimum space between the ground and the foot supports must be 230 mm. See FIG I.
6. When assembling the product attention should be given to the minimum required distance between the spring animal and eventual obstacles such as walls, fencing, etc... An impact area of 1000 mm around the toy must be guaranteed. See FIG II.
7. There is a compulsory free space for the user with a radius of 1000 mm and a height of 1500 mm.
8. The falling space equals the surface of the impact area with a height of 1500 mm.
9. In these safety areas no hard, angular or pointed objects should be present. The safety surface underneath the product must be flat, and be covered in a suitable way (eg. rubber tiles, bark, wood chips). The product must not be placed on asphalt, concrete or any other hard surface. There cannot be an overlapping of surrounding free spaces, safety areas or impact areas.
10. All pieces should be checked regularly. For replacement material and expansion of the playground equipment, please contact the supplier. Consequently safety will be guaranteed.

INSPECTION AND MAINTENANCE

The frequency of inspection and maintenance will vary with the type of equipment or materials used or other factors (e.g. heavy use, levels of vandalism, coastal location, air pollution, age of equipment, ...).

Routine visual inspection (weekly to monthly)

- Always check that the bolts and nuts are securely fastened.
- Check the shock absorbing surface for objects that don't belong there.
- Check for missing parts.
- Check the equipment ground clearances.

Operational inspection (1 to 3 months)

- Check the stability of the construction.
- Check every part for excessive wear and replace when necessary.

Annual inspection (1 to 2 times per year)

- Check for rust and corrosion.
- Check every part for excessive wear and replace when necessary.

Cautions

- Allow only one child at a time to play with the spring toy.
Teach them to hold the handles firmly and to put their feet on the feet supports.
- Always supervise playing children, and watch out for potential dangerous situations.

VEILIGHEIDSINSTRUCTIES

1. Gelieve deze gebruiksaanwijzing zorgvuldig te bewaren.
2. Gelieve geen wijzigingen aan het product aan te brengen, deze kunnen de structurele integriteit beïnvloeden en vervangstukken zullen ten koste van de koper zijn. Onaangepast gebruik of foutieve montage van het product zijn uitdrukkelijk verboden en ontslaan de fabrikant van elke aansprakelijkheid. Dit product moet voor gebruik worden gemonteerd door een volwassene.
3. Het gebruik van het product is enkel toegelaten onder voortdurend toezicht van een volwassene. Het product is geschikt voor personen met een gewicht tot 50 kg. Het product is ongeschikt voor kinderen jonger dan 36 maanden, bij gebrek aan extra veiligheidsvoorzieningen en gezien de beperkte mentale mogelijkheden van peuters.
4. Dit product voldoet aan alle veiligheidsvoorschriften voorgeschreven in de Europese Normen EN 1176-1,6:2017. Het is geschikt voor openbaar gebruik, dit zowel binnenshuis als buitenshuis.
5. Het inbouwen van dit product in een speeltoestel of andere constructie dient zodanig te gebeuren dat gevaar voor beknelling uitgesloten is. De afstand tussen de bodem en de voetsteunen bedraagt minimum 230 mm. Zie FIG I.
6. Bij de montage dient men erop te letten dat er voldoende afstand is tussen het veerdier en eventuele hindernissen: muren, afsluitingen, etc. Een impactzone van 1000 mm rond het speeltuig moet gega-randeerd worden. Zie FIG II.
7. Er is een vrije ruimte verplicht voor de gebruiker met een radius van 1000 mm en een hoogte van 1500 mm.
8. De valruimte is gelijk aan de oppervlakte van het impactgebied en met een hoogte van 1500 mm.
9. In deze veiligheidszones (impactgebied en valruimte) mogen zich geen harde of hoekige voorwerpen bevinden. De ondergrond moet vlak zijn, en over een aangepaste bodem beschikken (vb: rubberen valtegels, boomschors, houtsnippers). Het product mag dus niet geplaatst worden boven asfalt, beton of een ander hard oppervlak. Er mag geen overlapping zijn met andere vrije ruimtes.
10. Alle onderdelen moeten regelmatig gecontroleerd worden. Voor vervangmateriaal en bij uitbreiding van het speeltoestel, dient men zich tot de fabrikant te wenden. Hierdoor wordt de veiligheid het meeste gevrijwaard.

INSPECTIE EN ONDERHOUD

De frequentie van controle en onderhoud hangt af van het type artikel of het materiaal of andere factoren (vb. intensiteit van gebruik, vandalisme, ouderdom van het materiaal, omgeving, ...).

Routinekeuring (wekelijks tot maandelijks)

- Kijk na of alle bouten en moeren nog voldoende vastzitten.
- Controleer de bodemafwerking op vreemde voorwerpen.
- Controleer op ontbrekende onderdelen.
- Controleer dat de veiligheidszone ontruimd is.

Werkingskeuring (1 tot 3 maandelijks)

- Controleer de stabiliteit van de constructie.
- Controleer elk onderdeel op extreme slijtage en vervang indien nodig.

Periodieke controle (1 tot 2 keer per jaar)

- Controleer op roest en corrosie.
- Controleer elk onderdeel op extreme slijtage en vervang indien nodig.

Voorzichtig

- Laat slechts één kind tegelijkertijd spelen op het veerspeeltuig.
Leer het de handvaten goed vast te houden en de voetjes op de voetsteunen te plaatsen.
- Houd steeds toezicht op spelende kinderen, en kijk uit voor mogelijk gevaarlijke situaties.

INSTRUCTIONS DE SÉCURITÉ

1. Veuillez soigneusement conserver ce mode d'emploi.
2. Ne veuillez apporter aucune modification au produit, celle-ci pourrait influencer l'intégrité structurelle et les pièces de rechange seraient à charge de l'acheteur. L'utilisation inadaptée ou le montage fautif du produit sont explicitement défendus et dégagent le producteur de toute responsabilité. Le montage de ce produit doit impérativement être effectué par un adulte avant l'usage.
3. L'utilisation du produit est uniquement autorisée sous contrôle d'un adulte. Le produit convient pour des personnes avec un poids jusqu'à 50 kg. Ce produit ne convient pas à un enfant de moins de 36 mois par manque de mesures de sécurité supplémentaires et à cause des capacités mentales limitées des petits enfants.
4. Le produit correspond aux normes de sécurité selon la Norme Européenne EN 1176-1,6:2017 et ce produit convient pour l'utilisation dans les aires de jeux publiques aussi bien intérieures qu'extérieures.
5. Au cas où l'on incorpore le produit dans un jeu ou une construction quelconque, il faudra le faire de façon à éliminer tout risque de coincement. La distance entre le sol et les supports pour les pieds sera au minimum 230 mm. Veuillez voir FIG I.
6. Au moment du montage il faut respecter une distance suffisante entre les équipements de jeux et les éventuels obstacles: murs, clôtures,... On doit garantir une zone d'impact sans obstacles de 1000 mm autour du jeu. Veuillez voir FIG II.
7. Il y a une espace libre imperative pour l'utilisateur avec un rayon de 1000 mm et une hauteur de 1500 mm.
8. La zone de chute égale la surface d'impact avec une hauteur de 1500 mm.
9. Dans ces zones de sécurité la présence d'objets durs, anguleux ou pointus est défendue. Le terrain en dessous des équipements de jeux doit être plat et composé d'une matière qui a des caractéristiques pour absorber les chocs. Par conséquent le montage du produit est interdit au-dessus d'une surface asphaltée, bétonnée ou durcie d'une autre façon.
10. Tous les pièces doivent être contrôlées régulièrement. Pour le remplacement et aussi pour l'extension du jeu à ressort on peut seulement utiliser des pièces du fabricant. De cette manière on peut garantir la validité fonctionnelle.

CONTRÔLE ET ENTRETIEN

La fréquence des inspections et entretiens dépend du matériel utilisé ou d'autres éléments (utilisation intensive, niveau de vandalisme, situation littorale, pollution d'air, âge de l'équipement...).

Inspection visuelle de routine (hebdomadaire ou mensuelle)

- Toujours s'assurer que les boulons et les écrous soient bien serrés.
- Vérifier que la surface amortissante soit libre.
- Vérifier qu'ils n'y aient pas des pièces manquantes.
- Contrôler que la piste soit dégagée.

Inspection opérationnelle (1 à 3 mois)

- Contrôler la stabilité de la construction.
- Contrôler chaque pièce sur une usure excessive et remplacer si nécessaire.

Inspection annuelle (1 à 2 fois par an)

- Inspecter sur présence de rouille et corrosion.
- Contrôler chaque pièce sur une usure excessive et remplacer si nécessaire.

Avis

- Permettez seulement à un enfant à la fois de jouer avec le jeu à ressort.
- Apprenez-le à tenir les poignées fermement et à mettre leurs pieds sur les appuis de pieds.
- Surveillez toujours des enfants jouants et faites attention aux situations dangereuses.

SICHERHEITSHINWEISE

1. Bitte bewahren Sie diese Gebrauchsanweisung sorgfältig auf.
2. Bitte keine Änderungen an dem Produkt vornehmen, dies könnte die Struktur beeinflussen und Austauschstücke werden dann zu Kosten des Käufers sein. Unangepasstes Benutzen oder falsche Montage sind ausdrücklich verboten und entlasten den Hersteller von seiner Verantwortung. Dieser Artikel muss, vor Gebrauch, durch einen Erwachsenen montiert werden.
3. Das Benutzen von diesem Produkt ist nur zugelassen unter der ständigen Aufsicht eines Erwachsenen. Der Artikel ist geeignet für Personen mit einem Gewicht bis 50 kg. Das Produkt ist nicht geeignet für Kinder unter 36 Monaten, wenn extra Sicherheitsmassnahmen fehlen und eingedenk die beschränkte mentale Möglichkeiten von Kindern.
4. Dieses Produkt entspricht allen Anforderungen der Europäischen Norm EN 1176-1,6:2017. Es ist nur geeignet für öffentlichen Gebrauch, sowohl drinnen als draußen.
5. Bei der Montage des Produktes muss sichergestellt sein das, dass ausgewählte Spielgerät oder eine andere Konstruktion der Beanspruchung standhält und dass keine Fangstellen für Gliedmasse oder Kleidungsstücke entstehen. Der Abstand zwischen dem Boden und den Fußhalter beträgt Minimum 230 mm. Siehe FIG I.
6. Beim Montieren sollte ein genügender Abstand zwischen dem Spielgerät und eventuellen Hindernissen: Mauer, Zäunen usw. eingehalten werden. Wir empfehlen ein Impact Raum von 1000 mm rundum das Spielgerät. Siehe FIG II.
7. Es ist ein empfohlener Freiraum für den Benutzer vorgeschrieben mit einem Radius von 1000 mm und eine Höhe von 1500 mm.
8. Der Fallraum ist gleich an der Oberfläche des Impaktraumes und mit einer Höhe von 1500 mm.
9. Innerhalb dieses freien Raumes dürfen sich keine harten, eckigen oder spitzige Objekte befinden. Der Untergrund muss flach sein und über einen angepassten Boden verfügen (z.B.. Fallschutzmatten, Holzschnipsel, Mulche). Der Artikel soll nicht auf/über Asphalt, Beton oder anderem harten Untergrund gestellt werden.
10. Alle Teile müssen regelmäßig überprüft werden. Für den Austausch und auch bei Nachrüstungen sind nur Original-Serienersatzteile vom Hersteller zu verwenden. Dadurch werden die Sicherheit und Funktionstüchtigkeit der Geräte am besten gewährleistet.

INSPEKTION UND WARTUNG

Die Frequenz der Kontrolle und Unterhalt hängt ab von dem Typ Artikel oder das Material oder andere Faktoren (z.B. Intensität des Gebrauchs, Vandalismus, Alter des Materials, Umwelt).

Routinekontrolle (wöchentlich bis monatlich)

- Kontrollieren Sie ob alle Bolzen und Muttern noch fest genug sitzen.
- Kontrollieren Sie die Bodenausführung auf fremde Sachen.
- Kontrollieren Sie auf fehlende Unterteile.
- Kontrollieren Sie, dass die Sicherheitszone evakuiert ist.

Wirkungskontrolle (1 bis 3 Monaten)

- Kontrollieren Sie die Stabilität der Konstruktion.
- Kontrollieren Sie auf außergewöhnlichen Verschleiß und ersetzen Sie wenn nötig.

Periodische Kontrolle (1 bis 2 Mal pro Jahr)

- Kontrollieren Sie auf Rost und Erosion.
- Kontrollieren Sie auf außergewöhnlichen Verschleiß und ersetzen Sie wenn nötig.

Hinweis

- Lassen Sie immer nur ein Kind auf ein Federtier spielen. Achten Sie darauf, dass das Kind die Handgriffe immer gut festhält und die Füße immer auf die Fußraster hat.
- Überwachen Sie immer spielende Kinder, und passen Sie auf die gefährlichen Situationen auf.

SEGURIDAD LAS INSTRUCCIONES

1. Por favor guarde este manual para futuras referencias de forma segura.
2. Por favor, de ningún modo modifique el producto ni ninguna de sus partes. Las modificaciones afectarán a la integridad estructural y las piezas de recambio correrán a cargo del consumidor. El uso incorrecto o el montaje incorrecto de este producto está expresamente prohibido y libera al fabricante de toda responsabilidad. Este producto necesita ser montado por un adulto antes de ser usado.
3. El uso de este producto sólo está permitido bajo la vigilancia de un adulto. El producto es adecuado para personas con un peso de hasta 50 kilogramos. El producto es inadecuado para los niños menores de 36 meses, por carencia de medidas adicionales de seguridad y por las capacidades mentales limitadas de los niños pequeños.
4. Este producto corresponde a todas los aspectos de seguridad según las Normas Europeas EN 1176-1,6:2017, es conveniente para el uso público, esto en el interior y el exterior.
5. La instalación de este producto en un juego infantil o otra construcción debe estar hecho así que peligro para quedarse atascado quede excluido. La distancia mínima entre el suelo y el reposapiés debe ser de 230 mm. Vea FIG I.
6. Con el montaje deben de haber bastante distancia entre el juego infantil y obstáculos: paredes, empalizadas, etc... Un área de impacto, libre de obstáculos, de 1000 mm alrededor del juguete debe ser garantizado. Vea FIG II.
7. Existe un espacio mínimo obligatorio para el usuario de 1000 mm de radio, espacio superior de 1500 mm.
8. El espacio de caída iguala la superficie del área de impacto con una altura de 1500 mm.
9. En esta área de seguridad no pueden haber objetos duros o angulosos. El suelo tiene que ser plano y amortiguar choques. El producto no se puede colocar por lo tanto sobre el asfalto, el concreto o otro superficie duro.
10. Todas las piezas deben ser comprobadas regularmente. Para materiales de recambio o de ampliación del equipamiento de juego, por favor contacte con el proveedor. La seguridad estará asegurada en consecuencia.

INSPECCIÓN Y MANTENIMIENTO

La frecuencia de inspecciones y mantenimiento dependerá del tipo de equipo o materiales utilizados y de otros factores (por ejemplo, uso muy frecuente, grado de vandalismo, ubicación en la costa, contaminación del aire, antigüedad del equipo, ...).

Inspección visual rutinaria (semanalmente o mensualmente)

- Asegúrese siempre de que los pernos y las tuercas están bien fijados.
- Verifique que no existen obstáculos en el área de seguridad del producto.
- Compruebe que no faltan piezas.
- Verifique que el espacio alrededor del equipamiento esté libre de objetos.

Inspección operacional (1 a 3 meses)

- Verifique la estabilidad de la construcción.
- Verifique todos los componentes por si hubiera un desgaste excesivo y sustitúyalos cuando sea necesario.

Inspección anual (de 1 a 2 veces al año)

- Compruebe que no hay partes oxidadas o con herrumbre.
- Verifique todos los componentes por si hubiera un desgaste excesivo y sustitúyalos cuando sea necesario.

Precauciones

- Permiten jugar sólo a 1 niño al tiempo con el muelle de animal.
- Apréndalos para sostener las manijas firmemente y poner sus pies sobre los apoyos.
- Siempre supervise a niños que juegan y tenga cuidado con situaciones potenciales peligrosas.

ISTRUZIONI PER L'USO

INDIRIZZAMENTI PER L'USO

1. Conservare le istruzioni con cura.
2. Non apportare al prodotto delle modifiche che possono intaccare l'integrità strutturale; i costi eventuali di ricambio sono a carico dell'acquirente. L'uso improprio oppure il montaggio sbagliato è vietato e solleva il fabbricante di ogni responsabilità. Questo prodotto deve essere montato da un adulto prima dell'uso.
3. Il prodotto deve essere utilizzato esclusivamente sotto la costante supervisione di un adulto. Il prodotto è adatto a persone con un peso fino a 50 kg. Il prodotto non è adatto ai bimbi di età inferiore a 36 mesi per mancanza di misure di sicurezza supplementari ed a causa delle capacità limitate dei bimbi.
4. Questo prodotto è conforme a tutti i requisiti descritti nelle Norme Europee EN 1176-1,6:2017 relative alla sicurezza. Questo prodotto è adatto all'uso nei parchi giochi commerciali, sia all'interno che all'esterno.
5. Effettuare il montaggio in modo che si eviti il rischio di intrappolamento. Lo spazio minimo tra il suolo e il poggiatesta deve essere 230 mm. Vedere FIG I.
6. Durante l'assemblaggio assicurarsi che ci sia spazio sufficiente tra le attrezzature ed eventuali ostacoli: muri, steccati, ecc... Tale spazio (area di caduta) deve misurare 1000 mm. Vedere FIG II.
7. C'è uno spazio da mantenere obbligatoriamente libero per l'utilizzo, esso dovrà avere un raggio di 1000 mm e un'altezza di 1500 mm.
8. Lo spazio di caduta sarà uguale per tutta superficie di impatto con altezza pari a 1500 mm.
9. All'interno dello spazio di sicurezza non devono trovarsi oggetti solidi o con angoli non smussati. Il terreno deve essere livellato e fungere da ammortizzatore. Quindi il prodotto non deve essere montato sopra un terreno asfaltato, cementato o indurito in qualsiasi altro modo.
10. Tutti i pezzi devono essere controllati regolarmente. Per il materiale di sostituzione e l'ampliamento delle attrezzature parco giochi, si prega di contattare il fornitore. Di conseguenza, la sicurezza sarà garantita.

ISPEZIONE E MANUTENZIONE

La frequenza delle ispezioni e della manutenzione dipende del materiale utilizzato per l'attrezzatura o di altri fattori (p.e. uso intensivo, livello di vandalismo, ubicazione litorale, inquinamento atmosferico, età dell'attrezzatura,...).

Ispezione visuale di routine (settimanale o mensile)

- Sempre assicurarsi che i bulloni e dadi siano bene serrati.
- Assicurarsi che la superficie antitrauma sia sgombra da oggetti che non dovrebbero starci.
- Assicurarsi che non ci manchino delle parti.
- Controllare che la pista sia sgombra da oggetti.

Ispezione operativa (1 a 3 mesi)

- Controllare la stabilità della costruzione.
- Controllare ogni parte su logoramento eccessivo e sostituire se necessario.

Ispezione annuale (1 a 2 volte ogni anno)

- Controllare la ruggine e la corrosione.
- Controllare ogni parte su logoramento eccessivo e sostituire se necessario.

Preavvisi

- Lasciare giocare un solo bambino sul gioco a molla.
- Insegnargli a tener forte le maniglie e a mettere i piedi sui poggiatesta.
- Sempre sorvegliare i bambini mentre giocano e evitare delle situazioni possibilmente pericolosi.

INSTRUKCJA UŻYTKOWANIA

INSTRUKCJA BEZPIECZEŃSTWA

1. Proszę zachować niniejszą instrukcję obsługi w celu wykorzystania jej w przyszłości.
2. Prosimy nie modyfikować urządzenia ani innych danych montażowych w jakikolwiek sposób. Zmiany będą miały wpływ na integralność strukturalną i wymiana części zamiennych nastąpi na koszt nabywcy. Niewłaściwe używanie lub zastosowanie produktu niezgodne z przeznaczeniem jest zabronione i zwalnia producenta z jakiegokolwiek odpowiedzialności. Przed użyciem produkt musi być zmontowany przez osobę dorosłą.
3. Korzystanie tylko pod stałym nadzorem osoby dorosłej. Produkt przeznaczony jest dla osób o wadze do 50 kg. Produkt nie nadaje się dla dzieci w wieku poniżej 36 miesięcy, ze względu na brak dodatkowych zabezpieczeń i typowy dla małych dzieci brak umiejętności przewidywania.
4. Produkt spełnia wszelkie wymagania bezpieczeństwa zawarte w standardach europejskich EN 1176-1,6:2017. Produkt przeznaczony jest do wykorzystania na publicznych placach zabaw, zarówno na świeżym powietrzu, jak i w budynku.
5. Zastosowanie produktu jako części placu zabaw lub jakiegokolwiek innej konstrukcji musi wykluczać wszelkie ryzyko utknięcia. Minimalna odległość pomiędzy podłożem a podnóżkami musi wynosić 230mm. Patrz FIG I.
6. Podczas montowania lub składania urządzenia, należy przestrzegać minimalnej wymaganej odległości między urządzeniem a ewentualnymi przeszkodami: ścianami, ogrodzeniem itp. Odległość ta powinna wynosić co najmniej 1000 mm. Patrz FIG II.
7. Należy obowiązkowo zapewnić przestrzeń o promieniu 1000 mm oraz wysokości 1500 mm dla bezpiecznego użytkownika artykułu.
8. Przestrzeń upadku jest równa powierzchni zderzenia o wysokości 1500 mm.
9. W strefie bezpiecznej nie powinny znajdować się żadne twarde, kanciaste ani ostre przedmioty. Powierzchnia bezpieczna pod produktem musi być płaska oraz pokryta odpowiednim materiałem (np. matami gumowymi, korą, wiórkami drzewnymi). Produkt nie może być umieszczony na asfalcie, betonie ani żadnej innej powierzchni utwardzonej. Strefy bezpieczne dla poszczególnych zabawek nie mogą nakładać się na siebie.
10. Regularne sprawdzanie produktu, jest gwarancją bezpieczeństwa. W przypadku wymiany lub zapotrzebowania na więcej produktów należy skontaktować się z dostawcą.

KONTROLA I KONSERWACJA

Częstotliwość kontroli i konserwacji zależy od rodzaju artykułu, użytych materiałów bądź innych czynników (np. dużego obciążenia, umyślnego zniszczenia, wilgotności powietrza, zanieczyszczenia powietrza, wieku wyposażenia itp.).

Rutynowa kontrola (raz na tydzień lub raz na miesiąc)

- Zawsze należy sprawdzać, czy śruby i nakrętki są mocno dokręcone.
- Na podłożu amortyzującym pod produktem nie powinny znajdować się żadne przedmioty.
- Należy sprawdzać, czy nie brakuje żadnych elementów.
- Należy sprawdzić czy na podłożu nie znajdują się niebezpieczne przedmioty.

Kontrola robocza (raz na 1 do 3 miesięcy)

- Należy sprawdzać stabilność konstrukcji.
- Należy sprawdzić zużycie każdej części i w razie potrzeby wymienić na nową.

Kontrola roczna (1 lub 2 razy do roku)

- Należy sprawdzać elementy konstrukcji pod kątem obecności rdzy i korozji.
- Należy sprawdzić zużycie każdej części i w razie potrzeby wymienić na nową.

Ostrzeżenia

- Z zabawki może korzystać tylko jedno dziecko.
- Należy nauczyć je mocno trzymać się rączek oraz trzymać stopy na podnóżkach.
- Należy zawsze obserwować bawiące się dzieci i zwracać uwagę na sytuacje potencjalnie niebezpieczne.

ASSEMBLY STEPS

EN

Please see illustrations at the end of the manual for further assembly instructions.

I Assembly of spring:

p. 23 - 26

1. Place L1 (15) element between first and second scroll of spring (J). Pay attention for correct positioning of the bracket (refer to point 5).
2. Place L1 (14) element between second and third scroll of spring. Tilt at an angle L1 (14) element and insert it into L1 (15) element. Push the whole until it's blocked. Pay attention for correct positioning of the bracket (refer to point 5).
3. Place L2 (17) element between first and second scroll of spring. Pay attention for correct positioning of the bracket (refer to point 5).
4. Assemble from the bottom of spring elements L1 (16) and L2 (18).
5. Before proceeding to point 6, please check correct positioning of all brackets. Marks on all brackets should be located inside of the spring toward the closer end of the spring. On corresponding drawing no.5 shown correct bracket's positioning and examples of its wrong positioning.
6. Assemble spring with anchor (M) by using 4x hardware set no. 9 (L3). Screw on the nuts with the ratchet spanner.
7. Place L1 (15) element between first and second scroll of spring (J) (looking from the top). Pay attention for correct positioning of the bracket (refer to point 11).
8. Place L1 (14) element between second and third scroll of spring (looking from the top). Tilt at an angle L1 (14) element and insert it into J1 (15) element. Push the whole until it's blocked. Pay attention for correct positioning of the bracket (refer to point 11).
9. Place L2 (17) element between first and second scroll of spring (looking from the top). Pay attention for correct positioning of the bracket (refer to point 11).
10. Assemble from the top of spring elements L1 (16) and L2 (18).
11. Before proceeding to point 12, please check correct positioning of all brackets. Marks on all brackets should be located inside of the spring toward the closer end of the spring. On corresponding drawing no.11 shown correct bracket's positioning and examples of its wrong positioning.
12. Assemble spring with U-connection (K) by using 4x hardware set no. 9 (L3). Screw on the nuts with the ratchet spanner.

IIa Assembly of spring and flat anchor:

p. 27

1. Find a suitable location to install the spring animal. See FIG II. After installation the concrete foundation will need to be covered with a shock absorbing surface. The use of rubber tiles is recommended.
2. Place the anchor (M-a) horizontally, using the spirit level, at the desired location and mark the holes.
3. Drill the 4 holes of 90 mm deep.
4. Remove the dust out of the drilled holes.
5. Put the 4 wedge anchors (N) in the holes.
6. Screw on the nuts of the 4 wedge anchors (N) with the ratchet spanner.

IIb Assembly of spring and concrete anchor:

p. 28

1. Find a suitable location to install the spring animal. Do not dig holes in loose soil or sand. The soil should be stable and compacted to provide proper support. See FIG II.
2. Dig a hole for the anchor of the metallic spring pedestal (M-b). The hole needs to be 700 mm wide at the bottom and 400 mm deep.
3. Flatten the bottom of the hole and stamp with your feet. Place the metallic spring pedestal (M-b) straight up in the hole. The best way is to use a spirit level. You can fix this position by putting a heavy stone or brick on the lower plate.
4. Mix enough concrete to fill the hole. Be careful to follow the manufacturers instructions. Pour concrete into the hole. Be careful to keep the spring and upper side top plate free of concrete. Make sure the spring is straight using a spirit level.
5. Allow concrete to set overnight before going to step 6.
6. Cover the visible concrete with soil so that the complete ground level is flat again. Make sure the ground is covered in a suitable way (eg. rubber tiles, bark, wood chips,...).

III Assembly of the spring toy:

p. 29 - 30

1. Place the 2 side panels with insert (D) in the U-connection (K).
2. Place the 2 other side panels (E) in the U-connection (K).
3. Place the front panel (A) of a toy between side panels in the U-connection (K).
4. Assemble whole by using hardware set no. 2 (I2) and 3 (I3).
5. Slide the seat (C) into front panel (A) of the toy and screw on by using hardware set no. 5 (I5).
6. Place the back panel (C) of the toy between side panels in the U-connection.
7. Assemble whole by using hardware set no. 2 (I2) and 3 (I3).
8. Slide the rear panel of the head (G) into the front panel (A).
9. Assemble whole by using hardware set no. 6 (I6).
10. Slide the front panel of the head (B) into the front panel (A).
11. Assemble whole by using hardware set no. 4 (I4). Then screw on the nose (F) by using hardware set no. 4 (I4).
12. Assemble the handles and feet supports by using hardware set no. 1 (I1). The handles and feet support need to be firmly fixed so that it's impossible to rotate them.

Remark: The soil under the spring animal requires an adjusted surface that is shock absorbing!

I Montage veer:**p. 23 - 26**

1. Plaats het L1 (15) element tussen de eerste en tweede rol van de veer (J). Let op de juiste positionering van de beugel (zie punt 5).
2. Plaats het L1 (14) element tussen de tweede en derde veerrol. Kantel een hoek L1 (14) element en plaats het in het L1 (15) element. Duw het geheel totdat het geblokkeerd is. Let op de juiste positionering van de beugel (zie punt 5).
3. Plaats het L2 (17) element tussen de eerste en tweede rol van de veer. Let op de juiste positionering van de beugel (zie punt 5).
4. Assembleer vanaf de onderkant van veerelementen L1 (16) en L2 (18).
5. Voordat u doorgaat naar punt 6, controleert u of alle beugels correct zijn geplaatst. Markeringen op alle beugels moeten zich aan de binnenkant van de veer bevinden, dit in de richting van het dichtstbij gelegen uiteinde van de veer. Overeenkomstige tekening nr. 5 toont de juiste plaatsing van de beugel en voorbeelden van verkeerde positioneringen.
6. Monteer de veer met het anker (M) met behulp van hardware set nr. 9 (L3). Draai de moeren vast met de ratelsleutel.
7. Plaats het L1 (15) element tussen de eerste en tweede rol van de veer (J) (vanaf de bovenkant bekeken). Let op de juiste positionering van de beugel (zie punt 11).
8. Plaats element L1 (14) tussen de tweede en derde winding van de veer (van bovenaan beginnen te tellen). Draai en steek element L1 (14) in Element L1 (15). Druk vast zodat de elementen geblokkeerd zitten. Let op de juiste positionering van de beugel (zie punt 11).
9. Plaats het L2 (16) element tussen de eerste en tweede rol van de veer (kijkend vanaf de bovenkant). Let op de juiste positionering van de beugel (zie punt 11).
10. Monteer vanaf de bovenkant van veerelementen L1 (16) en L2 (18).
11. Voordat u doorgaat naar punt 12, controleert u of alle beugels correct zijn geplaatst. Markeringen op alle beugels moeten zich aan de binnenkant van de veer bevinden, dit in de richting van het dichtstbij gelegen uiteinde van de veer. Overeenkomstige tekening nr. 11 toont de juiste plaatsing van de beugel en voorbeelden van verkeerde positioneringen.
12. Monteer de veer met U-verbinding (K) met behulp van (4x) hardware set nr. 9 (L3). Draai de moeren vast met de ratelsleutel.

IIa Plaatsing veer en plat anker:**p. 27**

1. Zoek een geschikte locatie om het veerdier te plaatsen. Zie FIG II. Hou er rekening mee dat de betonnen ondergrond na montage moet worden voorzien van een valdempende ondergrond. Het gebruik van rubberen tegels is hier aan te raden.
2. Plaats de verankering (M-a) horizontaal in de gewenste positie en markeer de gaten.
3. Boor de 4 gaten 90 mm diep.
4. Verwijder resterend afval en stof uit de geboorde gaten.
5. Plaats de 4 slagankers (N) door de betonverankering in de gaten.
6. Draai de moeren van de 4 slagankers (N) aan met de ratelsleutel.

IIb Plaatsing veer en betonanker:**p. 28**

1. Zoek een geschikte locatie om het veerdier te plaatsen. Zie FIG II. Graaf geen gaten in losse grond of zand. De ondergrond moet stabiel en stevig zijn om voldoende steun te bieden.
2. Graaf een gat voor de verankering (M-b). Het gat moet onderaan 700 mm breed zijn en 400 mm diep.
3. Maak de bodem van het gat vlak, en stamp aan met de voeten. Plaats de grondverankering (M-b) loodrecht in het gat. Hiervoor kan je best een waterpas gebruiken. Je kan deze positie vastleggen door een zware steen op de onderste plaat te leggen.
4. Meng voldoende beton om het gat te vullen. Volg hiervoor de aanwijzingen van de fabrikant. Giet het beton in het gat. Let erop de veer en de bovenkant van de bovenplaat vrij van beton te houden. Controleer de loodrechte stand van de veer met een waterpas.
5. Laat het beton een nacht rusten alvorens naar stap 6 te gaan.
6. Bedek het zichtbare beton met grond zodat het grondniveau weer helemaal vlak is en voorzie de bodem van de juiste ondergrond (zand, gras, houtsnippers,...).

III Montage van het veerspeeltuig:**p. 29 - 30**

1. Plaats de 2 zijpanelen met insert (D) in de U-beugel (K).
2. Plaats de 2 andere zijpanelen (E) in de U-beugel (K).
3. Plaats het voorpaneel (A) van het veerdier tussen zijpanelen in de U-verbinding (K).
4. Stel het geheel samen met behulp van hardware set nr. 2 (I2) en 3 (I3).
5. Schuif het zitje (H) in het voorpaneel (A) van het veerdier en schroef vast met behulp van hardware set nr. 5 (I5).
6. Plaats het achterpaneel (C) van het veerdier tussen de zijpanelen in de U-verbinding.
7. Stel het geheel samen met behulp van hardware set nr. 2 (I2) en 3 (I3).
8. Schuif het achterpaneel van het hoofd (G) naar het voorpaneel (A) van het veerdier.
9. Stel het geheel samen met behulp van hardware set nr. 6 (I6).
10. Schuif het voorpaneel van het hoofd (B) naar het voorpaneel (A) van het veerdier.
11. Stel het geheel samen met behulp van hardware set nr. 4 (I4). Schroef de neus (F) van een speeltje vast met behulp van hardware set nr. 4 (I4).
12. Monteer de handgrepen en voetsteunen met behulp van hardware set nr. 1 (I1). De handgrepen en voetsteunen moeten stevig worden bevestigd zodat ze niet kunnen worden gedraaid.

Opmerking: Voorzie de bodem onder het veerspeeltuig van de juiste ondergrond!

Pour plus d'instructions du montage, veuillez regarder la fin de la notice.

I Montage du ressort:

p. 23 - 26

1. Placez l'élément L1 (15) entre le premier et le deuxième rouleau du ressort (J). Faites attention au positionnement correct du support (reportez-vous au point 5).
2. Placez l'élément L1 (14) entre les deuxième et troisième spirales du ressort. Inclinez l'angle L1 (14) et insérez-le dans l'élément L1 (15). Poussez le tout jusqu'à ce qu'il soit bloqué. Faites attention au positionnement correct du support (reportez-vous au point 5).
3. Placez l'élément L2 (17) entre le premier et le deuxième rouleau du ressort. Faites attention au positionnement correct du support (reportez-vous au point 5).
4. Assemblez par le bas les éléments au ressort L1 (16) et L2 (18).
5. Avant de passer au point 6, veuillez vérifier le positionnement correct de tous les supports. Les marques sur tous les supports doivent être placées à l'intérieur du ressort vers l'extrémité la plus proche du ressort. Le dessin n° 5 correspondant montre le positionnement correct du support et donne des exemples de son mauvais positionnement.
6. Assemblez le ressort avec l'ancre (M) en utilisant le matériel n° 9 (L3). Visser les écrous avec la clé à cliquet.
7. Placez l'élément L1 (15) entre le premier et le deuxième rouleau du ressort (en partant du haut) (J). Faites attention au positionnement correct du support (voir point 11).
8. Placez l'élément L1 (14) entre les deuxième et troisième spirales du ressort (en partant du haut). Inclinez l'angle L1 (14) et insérez-le dans l'élément J1 (15). Poussez le tout jusqu'à ce qu'il soit bloqué. Faites attention au positionnement correct du support (voir point 11).
9. Placez l'élément L2 (17) entre le premier et le deuxième rouleau du ressort (en partant du haut). Faites attention au positionnement correct du support (voir point 11).
10. Assemblez par le haut les éléments à ressort L1 (16) et L2 (18).
11. Avant de passer au point 12, veuillez vérifier le positionnement correct de tous les supports. Les marques sur tous les supports doivent être placées à l'intérieur du ressort vers l'extrémité la plus proche du ressort. Sur le dessin correspondant n° 11, on voit le positionnement correct du support et des exemples de son mauvais positionnement.
12. Assemblez le ressort avec la connexion en U (K) en utilisant le matériel n° 9 (L3). Visser les écrous avec la clé à cliquet.

IIa Montage du ressort et de l'ancre plat:

p. 27

1. Cherchez un emplacement approprié pour installer le jeu à ressort. Veuillez voir FIG II. Tenez en compte que le terrain en dessous des agrès de jeux doit être plat et composé d'une matière qui a des caractéristiques pour absorber les chocs. L'usage des dalles en caoutchouc est conseillé.
2. Mettez l'ancre (M-a) horizontal et dans la position désirée. Indiquez les trous.
3. Perforez les 4 trous avec une profondeur de 90 mm.
4. Enlevez la poussière restante des trous perforés.
5. Placez les 4 douilles (N) pour sol de béton dans les trous.
6. Fixez les 4 écrous (N) avec la clé à cliquet.

IIb Montage du ressort et de l'ancre béton:

p. 28

1. Cherchez un emplacement approprié pour installer le jeu à ressort. Veuillez voir FIG II. Ne creusez pas de trous dans le sol lâche ou le sable. Le sol doit être stable et compact pour fournir l'appui approprié.
2. Creusez un trou pour l'ancre du socle métallique (M-b). Le trou doit être 700 mm de largeur dans le fond et 400 mm de profondeur.
3. Aplatissez le fond du trou et foulez avec vos pieds. Placez le socle d'ancre (M-b) perpendiculairement dans le trou. Utilisez de préférence un niveau à bulle d'air. Vous pouvez fixer cette position en mettant une pierre lourde sur la plaque inférieure.
4. Mélangez assez de béton pour remplir le trou. Suivez les instructions du fabricant pour cela. Versez le béton dans le trou. Faites attention de garder le ressort et le côté supérieur de la plaque supérieure libre de taches de béton. Contrôlez la position perpendiculaire avec un niveau à bulle d'air.
5. Laissez le béton se reposer une nuit avant d'aller au pas 6.
6. Couvrez le béton visible avec de la terre pour que le niveau du sol soit plat de nouveau. Prévoyez le sol d'une surface adaptée (sable, herbes, dalles en caoutchouc,...).

III Montage du jeu à ressort:

p. 29 - 30

1. Mettez les 2 panneaux latéral avec insertions (D) dans la connexion U (K).
2. Mettez les 2 autres panneaux latéral (E) dans la connexion U (K).
3. Placez le panneau avant (A) du jeu entre les panneaux latéraux dans la connexion en U (K).
4. Assemblez l'ensemble en utilisant le jeu de matériel n° 2 (I2) et 3 (I3).
5. Faites glisser le siège (H) dans le panneau (A) avant du jeu et vissez en utilisant le jeu de quincaillerie n° 5 (I5).
6. Placez le panneau arrière (C) du jeu entre les panneaux latéraux dans la connexion en U.
7. Assemblez l'ensemble en utilisant la quincaillerie n° 2 (I2) et 3 (I3).
8. Faites glisser le panneau arrière de la tête (G) sur le panneau (A) avant du jeu
9. Assemblez l'ensemble en utilisant la quincaillerie n° 6 (I6).
10. Faites glisser le panneau avant de la tête (B) sur le panneau (A) avant du jeu.
11. Assemblez l'ensemble en utilisant la quincaillerie n° 4 (I4). Visser le nez d'un jouet (F) en utilisant la quincaillerie n° 4 (I4).
12. Assemblez les poignées et les supports de pieds en utilisant la quincaillerie n° 1 (I1). Les poignées et le support des pieds doivent être fermement fixés de sorte qu'il soit impossible de les faire pivoter.

Remarque: Couvrir le terrain en dessous des jeux à ressort d'une matière qui a des caractéristiques pour absorber les chocs!

Für weitere Montageanleitungen, siehe hinten in der Anleitung.

I Montage Feder:**p. 23 - 26**

1. Platzieren Sie Element L₁ (15) zwischen ersten und zweiten Spirale der Feder (J). Achten Sie auf die korrekte Positionierung der Halterung (siehe Punkt 5).
2. Platzieren Sie Element L₁ (14) zwischen der zweiten und dritten Spirale der Feder. Kippen Sie das Element L₁ (14) um einen Winkel und fügen Sie es in das Element L₁ (15) ein. Schieben Sie das Ganze, bis es blockiert ist. Achten Sie auf die korrekte Positionierung der Halterung (siehe Punkt 5).
3. Stellen Sie das Element L₂ (17) zwischen den ersten und zweiten Spirale der Feder. Achten Sie auf die korrekte Positionierung der Halterung (siehe Punkt 5).
4. Montieren Sie von unten die Federelemente L₁ (16) und L₂ (18).
5. Bevor Sie mit Punkt 6 fortfahren, überprüfen Sie bitte die korrekte Positionierung aller Halterungen. Markierungen auf allen Halterungen sollten sich innen und zum näheren Ende der Feder befinden. In der entsprechenden Zeichnung Nr. 5 ist die korrekte Positionierung der Halterung und Beispiele für die falsche Positionierung dargestellt.
6. Montieren Sie die Feder mit dem Anker (M) benutzen Sie 4x den Schraubensatz Nr. 9 (L₃) dabei. Schrauben Sie die Muttern mit dem Ratschenschlüssel fest.
7. Platzieren Sie Element L₁ (15) zwischen ersten und zweiten Spirale der Feder (J) (von oben gesehen). Achten Sie auf die korrekte Positionierung der Halterung (siehe Punkt 11).
8. Legen Sie das L₁ (14) Element zwischen die zweite und dritte Spirale der Feder (von oben gesehen). Kippen Sie das Element L₁ (14) um einen Winkel und fügen Sie es in das Element L₁ (15) ein. Schieben Sie das Ganze bis es blockiert ist. Achten Sie auf die korrekte Positionierung der Halterung (siehe Punkt 11).
9. Platzieren Sie das Element L₂ (17) zwischen dem ersten und zweiten Spirale der Feder (von oben gesehen). Achten Sie auf die korrekte Positionierung der Halterung (siehe Punkt 11).
10. Montieren Sie von oben die Federelemente L₁ (16) und L₂ (18).
11. Bevor Sie mit Punkt 12 fortfahren, überprüfen Sie bitte die korrekte Positionierung aller Halterungen. Markierungen auf allen Halterungen sollten sich innen und zum näheren Ende der Feder befinden. In der entsprechenden Zeichnung Nr. 11 ist die korrekte Positionierung der Halterung und Beispiele für die falsche Positionierung dargestellt.
12. Montieren Sie die Feder mit U-Verbindung (K) mit dem 4x Hardware-Set Nr. 9 (L₃). Schrauben Sie die Muttern mit dem Ratschenschlüssel fest.

IIa Platzierung für die Bodenplatte:**p. 27**

1. Suchen Sie einen geeigneten Platz um das Federtier auf zu stellen. Siehe FIG II. Achten Sie darauf das der Betonuntergrund nach der Montage mit einem abdämpfenden Belag belegt werden muss. Der Gebrauch von Fallschutzmatten ist hier an zu raten.
2. Setzen Sie die Verankerung (M-a) horizontal in die gewünschte Position und markieren Sie die Löcher.
3. Bohren Sie die 4 Löcher 90 mm tief.
4. Reinigen Sie das Loch von Staub und Dreck.
5. Setzen Sie die 4 Keilschrauben (N) durch den Betonanker in die Löcher.
6. Drehen Sie die Muttern der 4 Keilschrauben (N) mit dem Universalschlüssel fest.

IIb Platzierung für die Einbetonierungsanker:**p. 28**

1. Suchen Sie einen geeigneten Platz um das Federtier zu montieren. Siehe FIG II. Graben Sie kein Loch in losen Grund oder Sand. Der Untergrund muß stabil und fest sein um eine genügende Haltbarkeit zu gewährleisten.
2. Graben Sie ein Loch um für den Verankerungssockel (M-b). Das Loch sollte 700 mm breit und 400 mm tief sein.
3. Machen Sie den Untergrund des Loches flach und fest indem Sie mit Füßen drauf treten. Setzen Sie den Verankerungssockel (M-b) gerade in das Loch. Hierfür am besten eine Wasserwaage benutzen. Sie könne diese Position festmachen, indem Sie einen Stein auf die untere Platte des Verankerungssockel legen.
4. Mischen Sie den Beton um das Loch aufzufüllen. Folgen Sie den Anweisungen des Herstellers. Gießen Sie den Beton in das Loch. Geben Sie Acht dass die Feder und die Bodenplatte des Verankerungssockel frei von Beton bleiben. Kontrollieren Sie die senkrechte Position des Federtieres mit der Wasserwaage.
5. Lassen Sie den Beton eine Nacht ruhen bevor Sie zu Schritt 6 gehen.
6. Bedecken Sie den sichtbaren Beton mit Erde, so dass Sie eine Ebene mit dem Boden haben, und versehen Sie den Boden mit dem richtigen Untergrund (Sand, Gras, Holzspäne,...).

III Montage für des Federtier:**p. 29 - 30**

1. Setzen Sie die 2 Seitenteile mit Auskerbung (D) in den U – Bügel (K).
2. Setzen Sie die 2 anderen Seitenteile (E) in den U – Bügel (K).
3. Platzieren Sie die Frontplatte (A) eines Spielzeugs zwischen den Seitenwänden in der U-Verbindung (K).
4. Montieren Sie das Ganze mit den Hardware-Sets Nr. 2 (I₂) und 3 (I₃).
5. Schiebt den Sitz (H) in die Frontplatte (A) eines Spielzeug- und schrauben Sie Ihn mit dem Hardware Satz Nr. 5 (I₅) fest.
6. Platzieren Sie die Rückwand (C) eines Spielzeugs zwischen den Seitenwänden in der U-Verbindung
7. Montieren Sie das Ganze mit den Hardware-Sets Nr. 2 (I₂) und 3 (I₃).
8. Schieben Sie die Rückplatte (G) der Kopf zu der Frontplatte (A) eines Spielzeugs.
9. Montieren Sie das Ganze mit dem Hardware Set Nr. 6 (I₆).
10. Schieben Sie die Frontplatte der Kopf (B) zu dieFrontplatte (A) eines Spielzeugs.
11. Montieren Sie das Ganze mit dem Hardware Set Nr. 4 (I₄). Schrauben Sie die Nase (F) eines Spielzeugs mit dem Hardware Set Nr. 4 (I₄) fest.
12. Montieren Sie die Griffe und Füße mit dem Hardware-Set Nr. 1 (I₁). Die Griffe und Füße müssen so befestigt werden, dass sie nicht gedreht werden können.

Anmerkung: Versehen Sie den Boden des Federtier mit dem richtigen Untergrund!

I Montaje del muelle:**p. 23 - 26**

1. Coloque el elemento L1 (15) entre el primer y segundo espiral del muelle (J). Ponga atención al correcto posicionamiento de la abrazadera (véase punto 5).
2. Coloque el elemento L1 (14) entre el segundo y el tercer espiral del muelle. Inclíne el elemento L1 (14) e insértelo en el elemento L1 (15). Presiónelo todo hasta que esté bloqueado. Ponga atención al correcto posicionamiento de la abrazadera (véase punto 5).
3. Coloque el elemento L2 (17) entre el primer y el segundo espiral del muelle. Ponga atención al correcto posicionamiento de la abrazadera (véase punto 5).
4. Monte desde abajo del muelle los elementos L1 (16) y L2 (18).
5. Antes de proceder con el punto 6, por favor compruebe la posición correcta de todas las abrazaderas. Las marcas de todas las abrazaderas se deben colocar dentro del muelle, a lo largo del extremo más cercano del muelle. En el dibujo correspondiente nº 5, se muestra el correcto posicionamiento y ejemplos de posicionamientos erróneos.
6. Monte el muelle al anclaje (M) usando el set 4x de herramientas nº9 (L3). Apriete las tuercas con la llave ratchet.
7. Coloque el elemento L1 (15) entre el primer y el segundo espiral (J) (mirando desde arriba). Ponga atención al correcto posicionamiento de la abrazadera (véase punto 11).
8. Coloque el elemento L1 (14) entre el segundo y el tercer espiral del muelle (mirando desde arriba). Inclíne el elemento L1 (14) e insértelo en el L1 (15). Presione todo hasta que se bloquee. Ponga atención al correcto posicionamiento de la abrazadera (véase punto 11).
9. Coloque el elemento L2 (17) entre el primer y el segundo espiral del muelle (mirando desde arriba). Ponga atención al correcto posicionamiento de la abrazadera (véase punto 11).
10. Monte desde arriba los elementos de muelle L1 (16) y L2 (18).
11. Antes de proceder con el punto 12, por favor compruebe la posición correcta de todas las abrazaderas. Las marcas de todas las abrazaderas se deben colocar dentro del muelle, a lo largo del extremo más cercano del muelle. En el dibujo correspondiente nº 11, se muestra el correcto posicionamiento y ejemplos de posicionamientos erróneos.
12. Monte el muelle con la conexión en U (K) usando 4x el set de herramientas nº9 (L3). Apriete las tuercas con la llave ratchet.

IIa Montaje del muelle y anclaje plano:**p. 27**

1. Busque el lugar adecuado para instalar el animal de muelle. Vea la FIG II. Tras la instalación, la cimentación de cemento necesitará ser cubierta con una superficie absorbente de impactos. Se recomienda el uso de losetas de goma.
2. Coloque el anclaje (M-a) a hormigón de manera perpendicular a la posición deseada, y marque los agujeros.
3. Realice los 4 agujeros con una profundidad de 90 mm.
4. Elimine el polvo producido por los taladros.
5. Coloque los 4 anclajes (N) de cuña en los agujeros.
6. Atornille las tuercas de los 4 anclajes (N) de cuña con la llave de carraca.

IIb Montaje del muelle y anclaje para cemento:**p. 28**

1. Encuentra una posición conveniente para instalar el muelle de animal. Vea la FIG II. No cave hoyos en suelo flojo o en arena. El suelo debería ser estable y comprimido para proporcionar el apoyo apropiado.
2. Cava un hoyo para el anclaje (M-b) del bloque de anclaje metálico. El hoyo debe de ser debajo 70 cm de ancho y 40 cm de hondo.
3. Aplanan el inferior del hoyo y apisonan con sus pies. Coloque el bloque (M-b) de anclaje metálico perpendicular en el hoyo. Lo mejor es usar un nivel. Usted puede fijar esta posición poniendo una piedra pesada o un ladrillo sobre la placa inferior.
4. Mezcla bastante hormigón para llenar el hoyo. Procure seguir las instrucciones de fabricación. Vierte el hormigón en el hoyo. Procure mantener la placa superior y el muelle sin hormigón. Haga cierto el muelle este recto usando un nivel.
5. Permita al hormigón reposar una noche antes de ir a paso 6.
6. Cubre el muelle visible con tierra para que el nivel del suelo sea de nuevo completo plano. Asegurese que el suelo está cubierto de manera adecuada (p.ej. con losetas de goma, etc.).

III Montaje de la figura de muelle:**p. 29 - 30**

1. Meter los dos paneles laterales con inserto (D), en la conexión en U (K).
2. Coloque los otros 2 paneles (E) laterales en la conexión en U (K).
3. Coloque el panel frontal (A) del juego entre los paneles laterales en la conexión en U (K).
4. Montelo todo usando los sets de herramientas nº2 (I2) y 3 (I3).
5. Deslice el asiento (H) en el panel central (A) y atorníllelo usando el set de herramientas nº5 (I5).
6. Coloque el panel trasero (C) del juego entre los paneles laterales en la conexión en U.
7. Monte todo usando el set de herramientas nº2 (I2) y 3 (I3).
8. Deslice el panel trasero (G) de la cabeza en el panel frontal (A) del juego.
9. Monte todo usando el set de herramientas nº6 (I6).
10. Deslice el panel frontal (B) de la cabeza hacia el panel frontal (A) del juego.
11. Montelo todo usando el set de herramientas nº4 (I4). Atornille la nariz (F) del juego usando el set de herramientas nº4 (I4).
12. Monte las manijas y los reposapiés usando el set de herramientas nº1 (I1). Las manijas y los reposapiés necesitan ser apretados firmemente de modo que no sea posible rotarlos.

Atención: el suelo bajo el animal de muelle requiere una adecuada superficie que sea absorbente de choques!

I Montaggio della molla:**p. 23 - 26**

1. Posizionare l'elemento L1 (15) tra la prima e la seconda spirale della molla (J). Prestare attenzione al corretto posizionamento del morsetto (vedere punto 5).
2. Posizionare l'elemento L1 (14) tra la seconda e la terza spirale della molla. Inclinare l'elemento L1 (14) e inserirlo nell'elemento L1 (15). Spingi tutto finché non viene bloccato. Prestare attenzione al corretto posizionamento del morsetto (vedere punto 5).
3. Posizionare l'elemento L1 (17) tra la prima e la seconda spirale della molla. Prestare attenzione al corretto posizionamento del morsetto (vedere punto 5).
4. Montare gli elementi L1 (16) e L2 (18) iniziando da sotto.
5. Prima di procedere con il punto 6, verificare la corretta posizione di tutti i morsetti. I contrassegni di tutti i morsetti devono essere collocati all'interno della molla, lungo l'estremità più vicina della molla. Nel disegno corrispondente n. 5 vengono mostrati il posizionamento corretto e gli esempi di posizionamento errato.
6. Montare il dock sull'ancora (M) usando il set di strumenti n. 9 (L3). Stringere i dadi con la chiave a cricchetto.
7. Posizionare l'elemento L1 (15) tra la prima e la seconda spirale (J) (guardando dall'alto). Prestare attenzione al corretto posizionamento del morsetto (vedere punto 11).
8. Collocare l'elemento L1 (14) tra la seconda e la terza spirale della molla (guardando dall'alto). Inclinare l'elemento L1 (14) e inserirlo in L1 (15). Spingi tutto finché non si blocca. Prestare attenzione al corretto posizionamento del morsetto (vedere punto 11).
9. Posizionare l'elemento L2 (17) tra la prima e la seconda spirale della molla (guardando dall'alto). Prestare attenzione al corretto posizionamento del morsetto (vedere punto 11).
10. Montare dagli elementi a molla L1 (16) e L2 (18) (guardando dall'alto).
11. Prima di procedere con il punto 12, verificare la corretta posizione di tutti i morsetti. I contrassegni di tutti i morsetti devono essere collocati all'interno della molla, lungo l'estremità più vicina della molla. Nel disegno corrispondente n. 11 vengono mostrati il posizionamento corretto e gli esempi di posizionamento errato.
12. Montare la molla con la connessione a U utilizzando (K) il 4x set di attrezzi n. 9 (L3). Stringere i dadi con la chiave a cricchetto.

IIa Montaggio della molla ed ancoraggio piatta:**p. 27**

1. Trovare il posto giusto per installare l'animale a molla. Vedere FIG II. Dopo l'installazione, la fondazione dovrà essere coperta con una superficie adeguata con ammortizzante. Si raccomanda l'uso di mattonelle di gomma.
2. Porre l'ancoraggio (M-a) perpendicolare per la posizione desiderata, e segnare i fori.
3. Fare 4 fori con una profondità di 90 mm.
4. Rimuovere la polvere prodotta dalla perforazione.
5. Inserire le 4 ancore cuneo nei fori (N).
6. Vite I dadi sui 4 ancore cuneo (N) con la chiave a cricchetto.

IIb Montaggio della molla ed ancoraggio cemento:**p. 28**

1. Scegliere un luogo adatto a installare il gioco su molla. Vedere FIG II. Non interrarlo in terra friabile o sabbia. Il terreno deve essere stabile e solido per garantire un supporto sufficiente.
2. Fare un buco per l'ancoraggio del supporto metallico (M-b). Nella parte inferiore il buco deve essere largo 70 cm e alto 40 cm.
3. Livellare il fondo del buco e pigiarlo con i piedi. Introdurre il supporto metallo (M-b) perpendicolarmente nel buco. A questo scopo utilizzare di preferenza una livella ad acqua. Si può fissare questa posizione mettendo una pietra pesante sulla placca inferiore.
4. Seguendo le istruzioni del fabbricante preparare un volume di malta sufficiente per riempire il buco. Gettare la malta nel buco. Sgombrare di malta la molla e la placca superiore. Verificare la posizione verticale della molla con una livella ad acqua.
5. Si va indurita la malta durante una notte.
6. Al fine di livellare la superficie del terreno bisogna coprire di terra la malta visibile. Assicurarsi che il suolo sia adeguatamente coperto (per esempio, con mattonelle di gomma, ecc.).

III Montaggio de l'animale:**p. 29 - 30**

1. Mettere i due pannelli laterali (D) con inserti nella connessione in U (K).
2. Mettere gli altri due pannelli laterali (E) nella connessione in U (K).
3. Posizionare il pannello frontale (A) del gioco tra i pannelli laterali sulla connessione a forma di U (K).
4. Montare tutto usando i set di strumenti n. 2 (I2) e 3 (I3).
5. Far scorrere il sedile (H) nel pannello centrale (A) e avvitare usando il set di strumenti n. 5 (I5).
6. Posizionare il pannello posteriore (C) del gioco tra i pannelli laterali sulla connessione a forma di U.
7. Montare tutto usando il set di attrezzi n. 2 (I2) e 3 (I3).
8. Far scorrere il pannello posteriore della testa (G) nel pannello frontale (A) del gioco.
9. Montare tutto usando il set di strumenti n. 6 (I6).
10. Far scorrere il pannello frontale (B) della testa verso il pannello frontale (A) del gioco.
11. Montare tutto usando il set di strumenti n. 4 (I4). Avvita il naso (F) del gioco usando il set di strumenti n. 4 (I4).
12. Montare le maniglie e le pedane utilizzando il set di attrezzi n. 1 (I1). Le maniglie e i poggiapiedi devono essere serrati saldamente in modo che non sia possibile ruotarli.

Attenzione: Utilizzare i cappucci adeguati per le maniglie e poggiapiedi.
Si prega di notare che nella terra sotto l'animale è necessario uno spazio assorbente per shock!

W celu dokonania montażu prosimy spojrzeć na ilustracje znajdujące się na kolejnych stronach.

I Montaż sprężyny:**p. 23 - 26**

1. Wsunąć element L1 (15) pomiędzy pierwszy i drugi zwój sprężyny (J). Należy zwrócić uwagę na właściwe ustawienie elementu (patrz punkt 5).
2. Wsunąć element L1 (14) pomiędzy drugi i trzeci zwój sprężyny. Przechylając pod kątem element L1 (14) wsunąć go w element L1 (15). Całość dosunąć do momentu zablokowania. Należy zwrócić uwagę na właściwe ustawienie elementu (patrz punkt 5).
3. Wsunąć element L2 (17) pomiędzy pierwszy i drugi zwój sprężyny. Należy zwrócić uwagę na właściwe ustawienie elementu (patrz punkt 5).
4. Założyć od spodu sprężyny elementy L1 (16) i L2 (18).
5. Przed przejściem do punktu 6, sprawdzić poprawne ustawienie wszystkich elementów wsporników. Znaczniki na wszystkich elementach wsporników powinny znajdować się wewnątrz sprężyny w kierunku bliższego jej końca. Na rysunku nr 5 pokazano prawidłowe ustawienie wspornika i przykłady jego niewłaściwego pozycjonowania.
6. Połączyć sprężynę z kotwą (M) przy użyciu 4x zestawu montażowego nr 9 (L3). Przykręcić nakrętki za pomocą klucza z grzechotką.
7. Wsunąć element L1 (15) pomiędzy pierwszy i drugi zwój sprężyny (J) (patrz od góry). Należy zwrócić uwagę na właściwe ustawienie elementu (patrz punkt 11).
8. Wsunąć element L1 (14) pomiędzy drugi i trzeci zwój sprężyny (patrz od góry). Przechylając pod kątem element L1 (14) wsunąć go w element L1 (15). Całość dosunąć do momentu zablokowania. Należy zwrócić uwagę na właściwe ustawienie elementu (patrz punkt 11).
9. Wsunąć element L2 (17) pomiędzy pierwszy i drugi zwój sprężyny (patrz od góry). Należy zwrócić uwagę na właściwe ustawienie elementu (patrz punkt 11).
10. Założyć od góry na sprężynę elementy L1 (16) i L2 (18).
11. Przed przejściem do punktu 12, sprawdzić poprawne ustawienie wszystkich elementów wsporników. Znaczniki na wszystkich elementach wsporników powinny znajdować się wewnątrz sprężyny w kierunku bliższego jej końca sprężyny. Na rysunku nr 11 pokazano prawidłowe ustawienie wspornika i przykłady jego niewłaściwego pozycjonowania.
12. Połączyć sprężynę z korytkiem (K) przy użyciu 4x zestawu montażowego nr 9 (L3). Przykręcić nakrętki za pomocą klucza z grzechotką.

IIa Montaż sprężyny oraz kotwy płaskiej:**p. 27**

1. Znaleźć odpowiednie miejsce na montaż bujaka sprężynowego. Patrz FIG II. Po dokonaniu montażu betonowy fundament musi zostać pokryty materiałem zapobiegającym urazom. Zalecane jest użycie gumowych mat.
2. Umieścić kotwę (M-a) prostopadle w wybranym miejscu i zaznaczyć miejsce na otwory.
3. Wywiercić 4 otwory o głębokości 90 mm.
4. Z wywierconych otworów usunąć pył.
5. Włożyć do otworów 4 kotwy klinowe (N).
6. Przykręcić nakrętki 4 kotew klinowych (N) za pomocą klucza z grzechotką.

IIb Montaż sprężyny oraz kotwy do gruntu:**p. 28**

1. Znaleźć odpowiednie miejsce do montażu bujaka sprężynowego. Nie należy wykopywać dołu w sytkim podłożu lub piachu. Gleba powinna być stabilna i zbita, aby stanowić odpowiednie podłoże. Patrz FIG II.
2. Wykopać dół na kotwę gruntową (M-b). Dno dołu musi mieć 700 mm szerokości, a jego głębokość powinna wynosić 400 mm.
3. Wyrównać dno dołu i udeptać ziemię. Umieścić metalową podstawę (M-b) sprężyny prostopadle w dole. Najlepszym sposobem jest użycie poziomicy. Położenie kotwy (M-b) można ustabilizować za pomocą cegły lub ciężkiego kamienia położonego na jej dolnym talerzu.
4. Wymieszać wystarczającą ilość betonu, aby wypełnić dół. Należy postępować dokładnie według instrukcji producenta. Zalać dół betonem. Zabezpieczyć sprężynę oraz górny talerz przed zachłapaniem betonem oraz upewnić się, że sprężyna stoi pionowo przy użyciu poziomicy.
5. Pozwolić betonowi zastępnąć przed przejściem do kroku 6.
6. Pokryć widoczny beton ziemią tak, by podłoże znowu było równe. Upewnić się, że podłoże pokryte jest odpowiednim materiałem (np. gumowymi matami, korą, wiórkami drzewnymi,...).

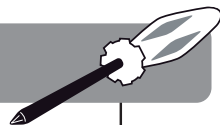
III Montaż bujaka sprężynowego:**p. 29 - 30**

1. Umieścić 2 panele boczne (D) z wkładkami w korytku (K).
2. Umieścić 2 pozostałe panele boczne (E) w korytku (K).
3. Włożyć przedni panel bujaka (A) pomiędzy panele boczne w korytku (K).
4. Całość zamontować przy użyciu zestawu montażowego nr 2 (I2) i 3 (I3).
5. Wsunąć siedzisko (H) w przedni panel bujaka (A). Przykręcić siedzisko do bujaka przy użyciu zestawu montażowego nr 5 (I5).
6. Włożyć tylny panel bujaka (C) pomiędzy panele boczne w korytku.
7. Całość zamontować przy użyciu zestawu montażowego nr 2 (I2) i 3 (I3).
8. Wsunąć tylny panel głowy bujaka (G) do przedniego panelu (A).
9. Całość zamontować przy użyciu zestawu montażowego nr 6 (I6).
10. Wsunąć przedni panel głowy bujaka (B) do przedniego panelu (A).
11. Całość zamontować przy użyciu zestawu montażowego nr 4 (I4). Następnie przykręcić nos bujaka (F) przy użyciu zestawu montażowego nr 4 (I4).
12. Zamontować ręczki oraz podnóżki przy użyciu zestawu montażowego nr 1 (I1). Ręczki oraz podnóżki nie mogą się obracać.

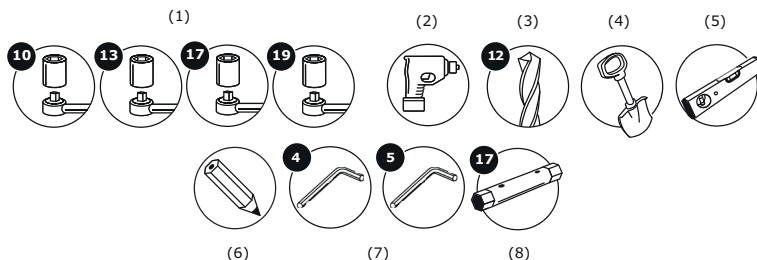
Uwaga: Podłoże pod bujakiem sprężynowym musi być odpowiednie tzn. musi zapobiegać urazom w razie upadku!



ASSEMBLY - MONTAGE - MONTAJE MONTAGGIO - MONTAŻ



TOOLS - GEREEDSCHAP - OUTILS - WERKZEUGE HERRAMIENTAS - STRUMENTI DA LAVORO - NARZĘDZIA



- (1) ratchet spanner with cap 10, 13, 17 and 19
- (2) drill
- (3) concrete drill bit diameter 12 mm
- (4) shovel
- (5) spirit level
- (6) pencil
- (7) allen key set 4 and 5 mm
- (8) tubular spanner 17 mm

- (1) llave de trinquete con boca del 10, 13, 17 e 19
- (2) taladro
- (3) taladro para concreto de diámetro 12mm
- (4) pala
- (5) nivel de aire
- (6) lápiz
- (7) llave hexagonal 4 e 5 mm
- (8) llave tubular 17 mm

- (1) ratelsleutel met dop 10, 13, 17 en 19
- (2) boormachine
- (3) betonboor met diameter 12 mm
- (4) spade
- (5) waterpasser
- (6) potlood
- (7) inbussleutel 4 en 5 mm
- (8) buissleutel 17 mm

- (1) chiave a cricchetto con attacco da 10, 13, 17 y 19
- (2) trapano
- (3) trapano per calcestruzzo 12 mm
- (4) badile
- (5) livella ad acqua
- (6) matita
- (7) chiave esagonale 4 y 5 mm
- (8) chiave tubulare 17 mm

- (1) clé à cliquet avec douille 10, 13, 17 et 19
- (2) foreuse
- (3) forage de béton diamètre 12 mm
- (4) pelle
- (5) niveau à bulle d'air
- (6) crayon
- (7) clé hexagonale 4 et 5 mm
- (8) clé tubulaire 17 mm

- (1) klucz z grzechotką i nakładką 10, 13, 17 i 19 mm
- (2) wiertarka
- (3) wiertło do betonu o średnicy 12 mm
- (4) łopata
- (5) poziomica
- (6) ołówek
- (7) klucz imbusowy 4 i 5 mm
- (8) klucz rurowy 17 mm

- (1) Universalschraubenschlüssel mit Aufsatz 10, 13, 17 und 19
- (2) Bohrmaschine
- (3) Betonbohrer, Durchmesser 12 mm
- (4) Spaten
- (5) Wasserwaage
- (6) Bleistift
- (7) Innensechskantschlüssel 4 und 5 mm
- (8) Steckschlüsseloberteil 17 mm

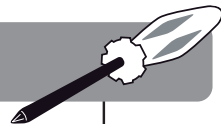


**ASSEMBLY - MONTAGE - MONTAJE
MONTAGGIO - MONTAŽ**





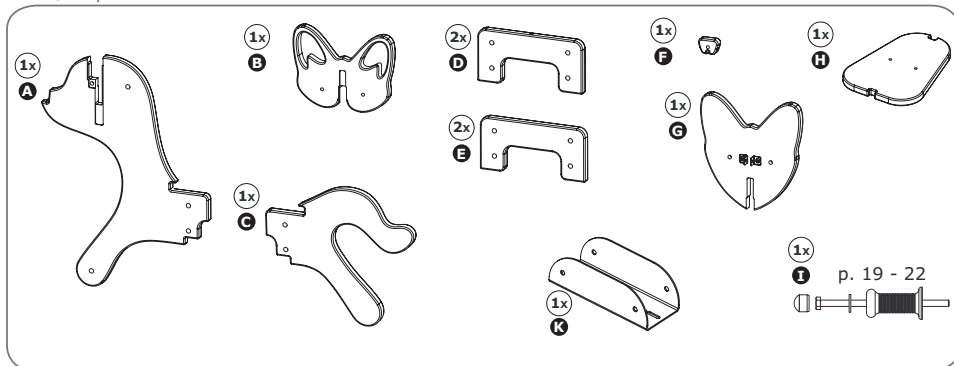
ASSEMBLY - MONTAGE - MONTAJE MONTAGGIO - MONTAŻ



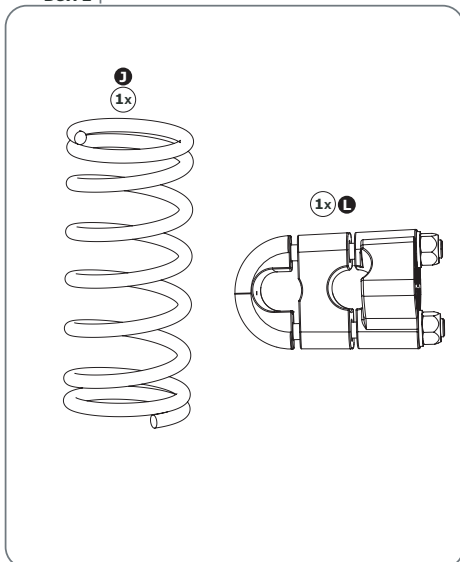
PART LIST - ONDERDELEN - LISTE DES PIÈCES - UNTERTEILE LISTA DE PARTES - ELENCO DEGLI ELEMENTI - LISTA CZĘŚCI

- Take all parts out of the packaging and check if anything is damaged, and if all parts are present.
- Verwijder alle onderdelen uit de verpakking en kijk of er beschadigde of ontbrekende delen zijn.
- Sortez toutes les pièces de l'emballage et vérifiez s'il y a des pièces abîmées ou manquantes.
- Holen Sie alle Unterteile aus der Verpackung und kontrollieren Sie, ob es beschädigte oder fehlende Teile gibt.
- Saque todas las piezas del embalaje y compruebe si algo está dañado, y si todas las piezas están presentes.
- Rimuovere tutte le parti dalla confezione, controllare che niente sia danneggiato e che tutti i pezzi siano presenti.
- Wyjąć wszystkie części z opakowania, sprawdzić, czy jakiegś nie brakuje lub czy nie uległa zniszczeniu.

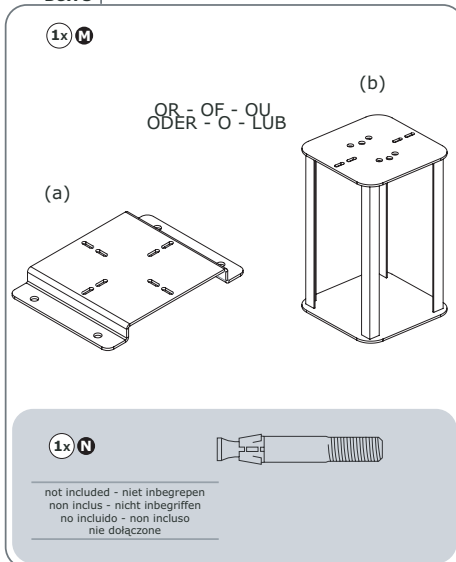
BOX 1



BOX 2



BOX 3





ASSEMBLY - MONTAGE - MONTAJE MONTAGGIO - MONTAŽ



PART LIST - ONDERDELEN - LISTE DES PIÈCES - UNTERTEILE LISTA DE PARTES - ELENCO DEGLI ELEMENTI - LISTA CZĘŚCI

BOX 1

- | | | |
|---|---|--|
| <p>A front panel
voorpaneel
panneau avant
Frontplatte
panel frontal
pannello frontale
przedni panel</p> | <p>B front panel of the head
voorpaneel van het hoofd
panneau avant de la tête
Frontplatte der Kopf
panel frontal de la cabeza
pannello frontale della testa
przedni panel głowy</p> | <p>C back panel
achterpaneel
panneau arrière
Rückplatte
panel trasero
pannello posteriore
tylny panel</p> |
| <p>D side panel with insert
zijpaneel met insert
panneau latéral avec insert
Seitenteil mit Einsatz
panel lateral con inserción
pannello laterale con inserto
panel boczny z wkładką</p> | <p>E side panel
zijpaneel
panneau latéral
Seitenteil
panel lateral
pannello laterale
panel boczny</p> | <p>F nose
neus
nez
Nase
nariz
naso
nos</p> |
| <p>G rear panel of the head
achterpaneel van het hoofd
panneau arrière de la tête
Rückplatte der Kopf
panel trasero de la cabeza
pannello posteriore della testa
tylny panel głowy</p> | <p>H seat
zitje
siège
Sitz
asiento
sede
siedzisko</p> | <p>I hardware set
ijzerwarenset
quincaillerie
Schraubensatz
ferreteria
ferramenta
zestaw montażowy</p> |
| | | <p>K U-connection
U-beugel
connection U
U-Befestigung
conexión en U
U- connessioni
korytko</p> |

BOX 2

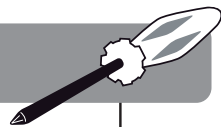
- | | |
|--|---|
| <p>L spring
veer
ressort
Feder
resorte
molla
sprężyna</p> | <p>U hardware set
ijzerwarenset
quincaillerie
Schraubensatz
ferreteria
ferramenta
zestaw montażowy</p> |
|--|---|

BOX 3

- | | | | |
|--|--|---|--|
| <p>M (a) flat anchor
plat anker
ancrage plat
Bodenplatte
anclaje plano
ancoraggio piatto
kotwa płaska</p> | <p>(b) concrete anchor
betonanker
ancrage béton
Einbetonierungsanker
anclaje para concreto
ancoraggio al terreno
kotwa do gruntu</p> | <p>N hardware set
ijzerwarenset
quincaillerie
Schraubensatz
ferreteria
ferramenta
zestaw montażowy</p> | <p>not included
niet inbegrepen
non inclus
nicht inbegriffen
no incluido
non incluso
nie dołączone</p> |
|--|--|---|--|



ASSEMBLY - MONTAGE - MONTAJE MONTAGGIO - MONTAŻ



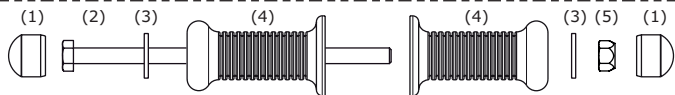
**HARDWARE - IJZERWAREN - QUINCAILLERIE - SCHRAUBENSATZ
FERRETERIA - FERRAMENTA - ZESTAW MONTAŻOWY**

I BOX 1

no. 1

I1

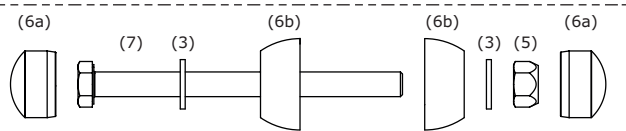
2x



no. 2

I2

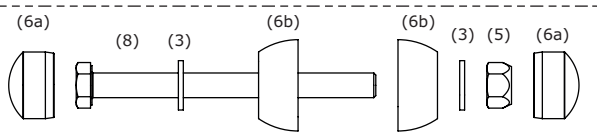
2x



no. 3

I3

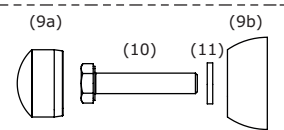
2x



no. 4

I4

3x



no. 6

I6

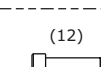
2x



no. 5

I5

2x

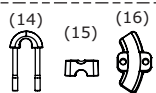


L BOX 2

no. 7

L1

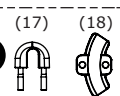
2x



no. 8

L2

2x



no. 9

L3

8x



N BOX 3

not included - niet inbegrepen
non inclus - nicht begriffen
no incluido - non incluso
nie dołączone

no. 10

4x





ASSEMBLY - MONTAGE - MONTAJE MONTAGGIO - MONTAŽ



EN

- (1) bolt cover for handgrip set
- (2) hexagonal head cap screw DIN931 M10x190
- (3) plain washer DIN125-A M10
- (4) handgrip
- (5) safety nut DIN985 M10
- (6a) bolt cover for bolt M10 - part 1
- (6b) bolt cover for bolt M10 - part 2
- (7) hexagonal head cap screw DIN931 M10x125
- (8) hexagonal head cap screw DIN931 M10x115
- (9a) bolt cover for bolt M6 - part 1
- (9b) bolt cover for bolt M6 - part 2
- (10) hexagonal head cap screw DIN933 M6x35
- (11) plain washer DIN125-A M6
- (12) hexagonal socket head cap screw DIN912 M6x25
- (13) hexagonal socket button head screw ISO7380 M6x8
- (14) B1 element
- (15) B2 element
- (16) B3 element
- (17) A1 element
- (18) A2 element
- (19) plain washer DIN125-A M8
- (20) safety nut DIN985 M8
- (21) wedge anchor M12
- (22) plain washer DIN125-A M12
- (23) safety nut DIN985 M12

NL

- (1) afdekdop voor handgreep set
- (2) zeskantbout DIN931 M10x190
- (3) vlakke sluitring DIN125-A M10
- (4) handgreep
- (5) borgmoer DIN985 M10
- (6a) afdekdop voor bout M10 - deel 1
- (6b) afdekdop voor bout M10 - deel 2
- (7) zeskantbout DIN931 M10x125
- (8) zeskantbout DIN931 M10x115
- (9a) afdekdop voor bout M6 - deel 1
- (9b) afdekdop voor bout M6 - deel 2
- (10) zeskantbout DIN933 M6x35
- (11) vlakke sluitring DIN125-A M6
- (12) zeskantbout DIN912 M6x25
- (13) inbusschroef met zeskantopname ISO7380 M6x8
- (14) B1 element
- (15) B2 element
- (16) B3 element
- (17) A1 element
- (18) A2 element
- (19) vlakke sluitring DIN125-A M8
- (20) borgmoer DIN985 M8
- (21) wiganker M12
- (22) vlakke sluitring DIN125-A M12
- (23) borgmoer DIN985 M12

FR

- (1) cache-écrou pour poignée
- (2) vis à tête hexagonale DIN931 M10x190
- (3) rondelle platte DIN125-A M10
- (4) poignée
- (5) écrou de sécurité DIN985 M10
- (6a) cache-écrou pour boulon M10 - parti 1
- (6b) cache-écrou pour boulon M10 - parti 2
- (7) vis à tête hexagonale DIN931 M10x125
- (8) vis à tête hexagonale DIN931 M10x115
- (9a) cache-écrou pour boulon M6 - parti 1
- (9b) cache-écrou pour boulon M6 - parti 2
- (10) vis à tête hexagonale DIN933 M6x35
- (11) rondelle platte DIN125-A M6
- (12) vis à tête cylindrique à six pans creux DIN912 M6x25
- (13) vis à tête cylindrique à six pans creux ISO7380 M6x8
- (14) élément b1
- (15) élément b2
- (16) élément b3
- (17) élément a1
- (18) élément a2
- (19) rondelle platte DIN125-A M8
- (20) écrou de sécurité DIN985 M8
- (21) coin d'ancrage M12
- (22) rondelle platte DIN125-A M12
- (23) écrou de sécurité DIN985 M12

DE

- (1) Bolzenabdeckung für Handgriffset
- (2) Sechskantschraube DIN931 M10x190
- (3) Unterlegscheibe DIN125-A M10
- (4) Handgriff
- (5) Sicherungsmutter DIN985 M10
- (6a) Bolzenabdeckung für Bolzen M10 - Teil 1
- (6b) Bolzenabdeckung für Bolzen M10 - Teil 2
- (7) Sechskantschraube DIN931 M10x125
- (8) Sechskantschraube DIN931 M10x115
- (9a) Bolzenabdeckung für Bolzen M6 - Teil 1
- (9b) Bolzenabdeckung für Bolzen M6 - Teil 2
- (10) Sechskantschraube DIN933 M6x35
- (11) Unterlegscheibe DIN125-A M6
- (12) Inbusschraube mit zylindrischem Kopf DIN912 M6x25
- (13) Innensechskant-Kopfschraube ISO7380 M6x8
- (14) b1 Element
- (15) b2 Element
- (16) b3 Element
- (17) a1 Element
- (18) a2 Element
- (19) Unterlegscheibe DIN125-A M8
- (20) Sicherungsmutter DIN985 M8
- (21) Keilanker M12
- (22) Unterlegscheibe DIN125-A M12
- (23) Sicherungsmutter DIN985 M12



ASSEMBLY - MONTAGE - MONTAJE MONTAGGIO - MONTAŻ



ES

- (1) tapa de perno para conjunto de empuñadura
- (2) tornillo DIN931 M10x190
- (3) arandela DIN125-A M10
- (4) empuñadura
- (5) tuerca de seguridad DIN985 M10
- (6a) tapa para perno M10 - pieza 1
- (6b) tapa para perno M10 - pieza 2
- (7) tornillo DIN931 M10x125
- (8) tornillo DIN931 M10x115
- (9a) tapa para perno M6 - pieza 1
- (9b) tapa para perno M6 - pieza 2
- (10) tornillo DIN933 M6x35
- (11) arandela DIN125-A M6
- (12) tornillo allen con cabeza cilíndrica DIN912 M6x25
- (13) tornillo hexagonal de la cabeza del botón del zócalo ISO7380 M6x8
- (14) elemento b1
- (15) elemento b2
- (16) elemento b3
- (17) elemento a1
- (18) elemento a2
- (19) arandela DIN125-A M8
- (20) tuerca de seguridad DIN985 M8
- (21) ancla de cuña M12
- (22) arandela DIN125-A M12
- (23) tuerca de seguridad DIN985 M12

PL

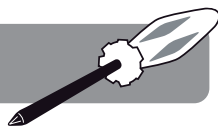
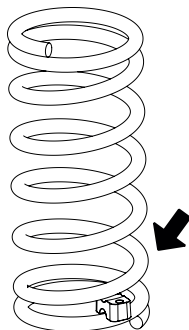
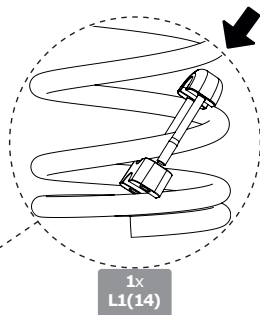
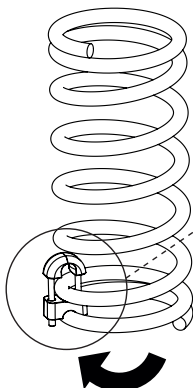
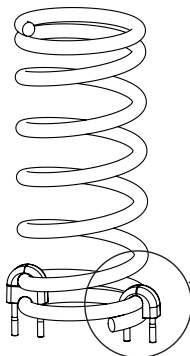
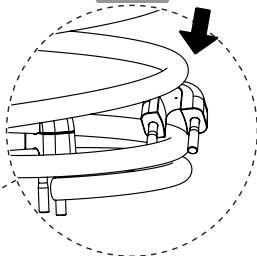
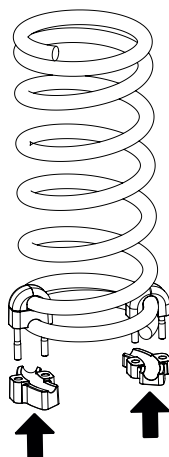
- (1) maskownica na śrubę mocującą rączki
- (2) śruba z łbem sześciokątnym DIN931 M10x190
- (3) podkładka DIN125-A M10
- (4) rączka
- (5) nakrętka samokontruująca DIN985 M10
- (6a) maskownica M10 - część 1
- (6b) maskownica M10 - część 2
- (7) śruba z łbem sześciokątnym DIN931 M10x125
- (8) śruba z łbem sześciokątnym DIN931 M10x115
- (9a) maskownica M6 - część 1
- (9b) maskownica M6 - część 2
- (10) śruba z łbem sześciokątnym DIN933 M6x35
- (11) podkładka DIN125-A M6
- (12) śruba imbusowa z łbem cylindrycznym DIN912 M6x25
- (13) śruba imbusowa z łbem kulistym ISO7380 M6x8
- (14) Element B1
- (15) Element B2
- (16) Element B3
- (17) Element A1
- (18) Element A2
- (19) podkładka DIN125-A M8
- (20) nakrętka samokontruująca DIN985 M8
- (21) kotwa klinowa M12
- (22) podkładka DIN125-A M12
- (23) nakrętka samokontruująca DIN985 M12

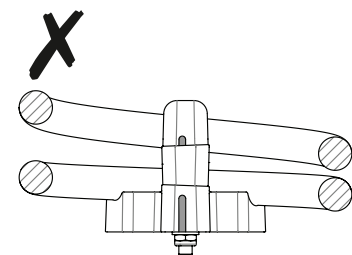
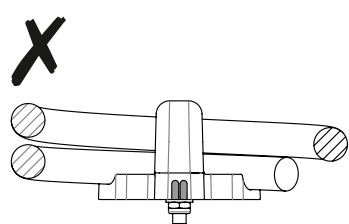
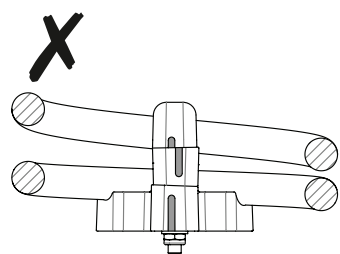
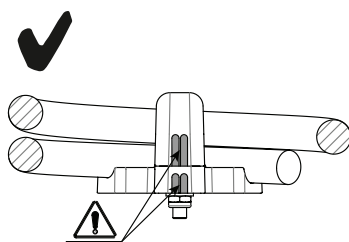
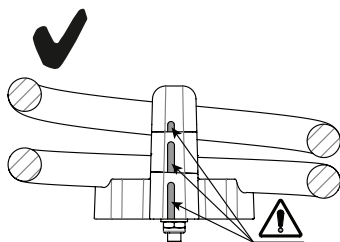
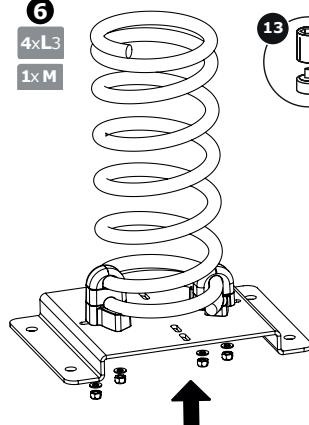
IT

- (1) copri bullone per impugnatura
- (2) bullone DIN931 M10x190
- (3) rondella piatta DIN125-A M10
- (4) impugnatura
- (5) dado di sicurezza DIN985 M10
- (6a) cappuccio per bullone M10 - parte 1
- (6b) cappuccio per bullone M10 - parte 2
- (7) bullone DIN931 M10x125
- (8) bullone DIN931 M10x115
- (9a) cappuccio per bullone M6 - parte 1
- (9b) cappuccio per bullone M6 - parte 2
- (10) bullone DIN933 M6x35
- (11) rondella piatta DIN125-A M6
- (12) vite a brugola con testa cilindrica DIN912 M6x25
- (13) vite a testa esagonale ISO7380 M6x8
- (14) elemento b1
- (15) elemento b2
- (16) elemento b3
- (17) elemento a1
- (18) elemento a2
- (19) rondella piatta DIN125-A M8
- (20) dado di sicurezza DIN985 M8
- (21) ancorare a cuneo M12
- (22) rondella piatta DIN125-A M12
- (23) dado di sicurezza DIN985 M12

**I**

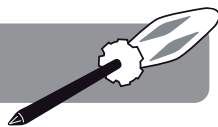
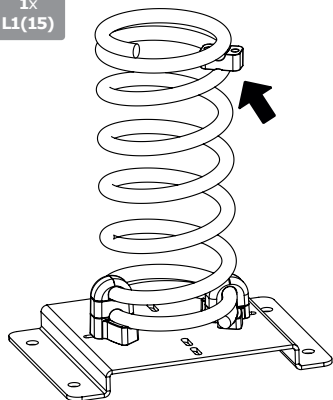
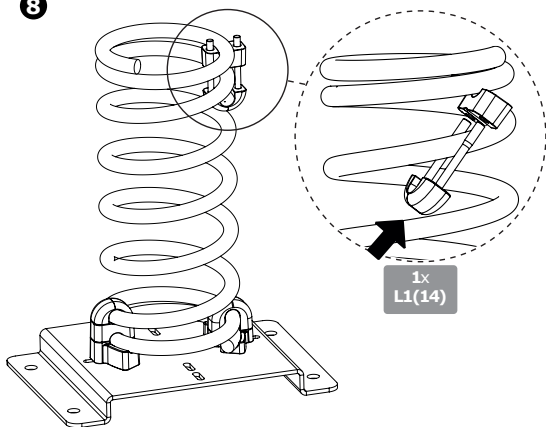
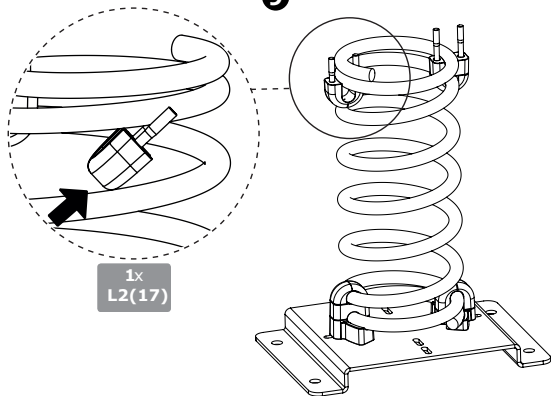
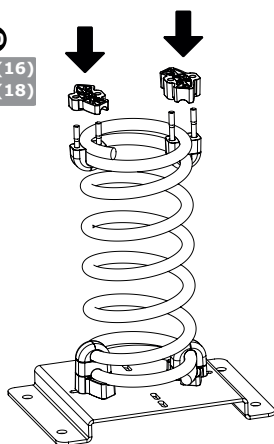
SPRING - VEER - RESSORT - FEDER MUELLE - MOLLA - SPRĘŻYNA

**1****1xJ****1x
L1(15)****2****1x
L1(14)****3****1x
L2(17)****4****1xL1(16)
1xL2(18)**

**I****SPRING - VEER - RESSORT - FEDER
MUELLE - MOLLA - SPRĘŻYNA****5****6****4xL3****1xM****13**

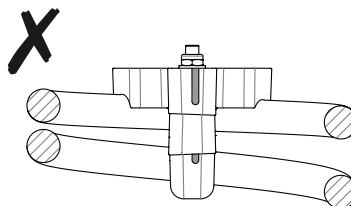
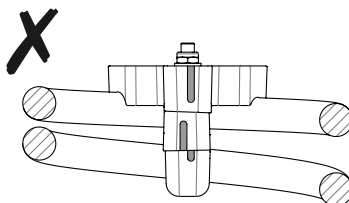
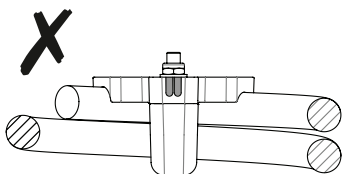
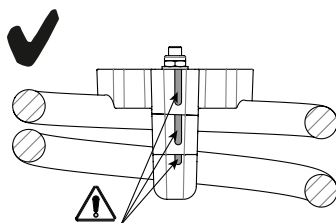
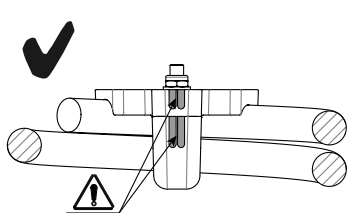
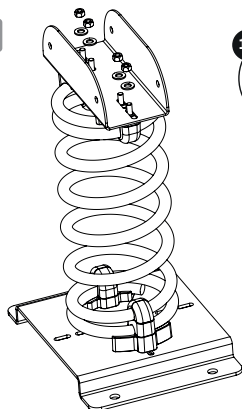
**I**

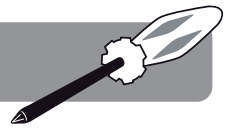
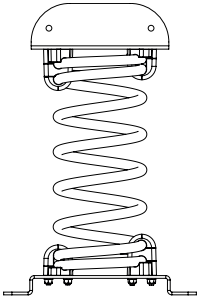
SPRING - VEER - RESSORT - FEDER MUELLE - MOLLA - SPRĘŻYNA

**7****1x
L1(15)****8****1x
L1(14)****9****1x
L2(17)****10****1xL1(16)
1xL2(18)**

**I**

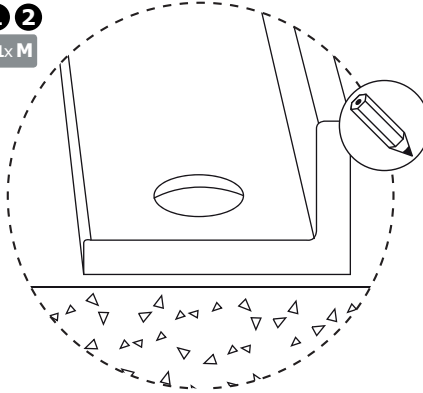
**SPRING TOY - VEERSPEELTUIG - JEU À RESSORT
FEDER FIGUR - FIGURA RESORTE - FIGURA MOLLA - BUJAK**

11**12****1xK****4xL3****13**

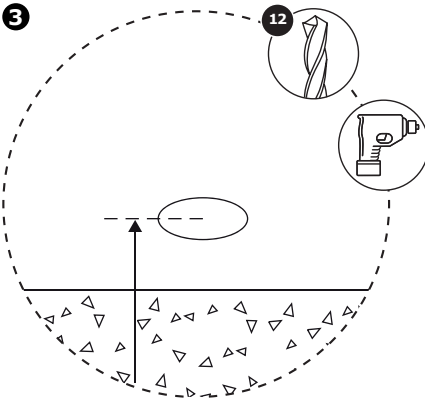


1 2

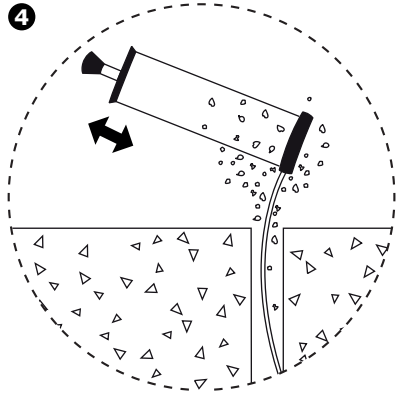
1x M



3

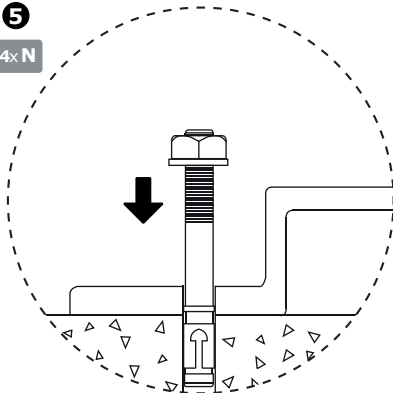


4



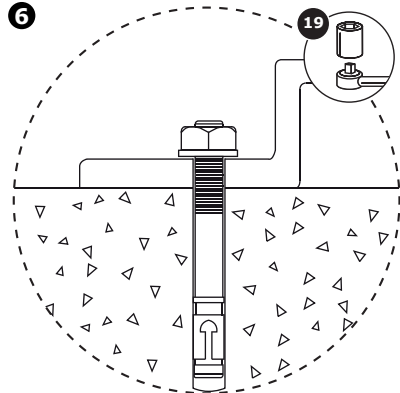
5

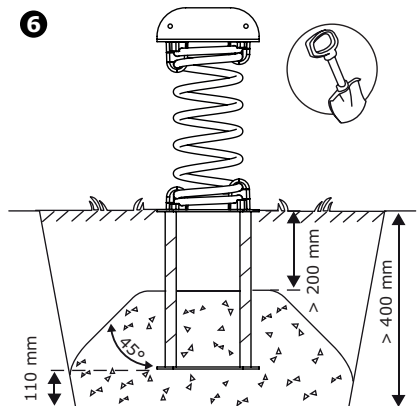
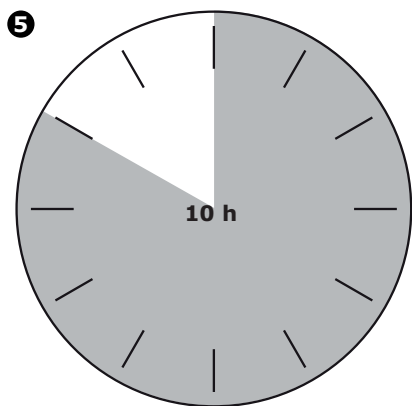
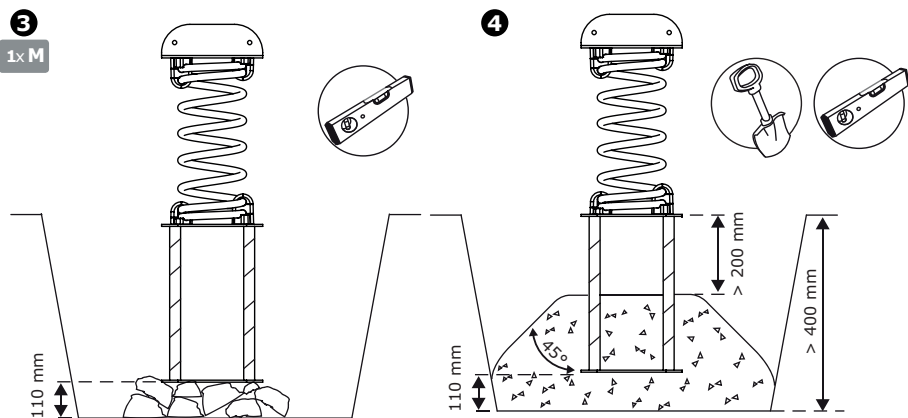
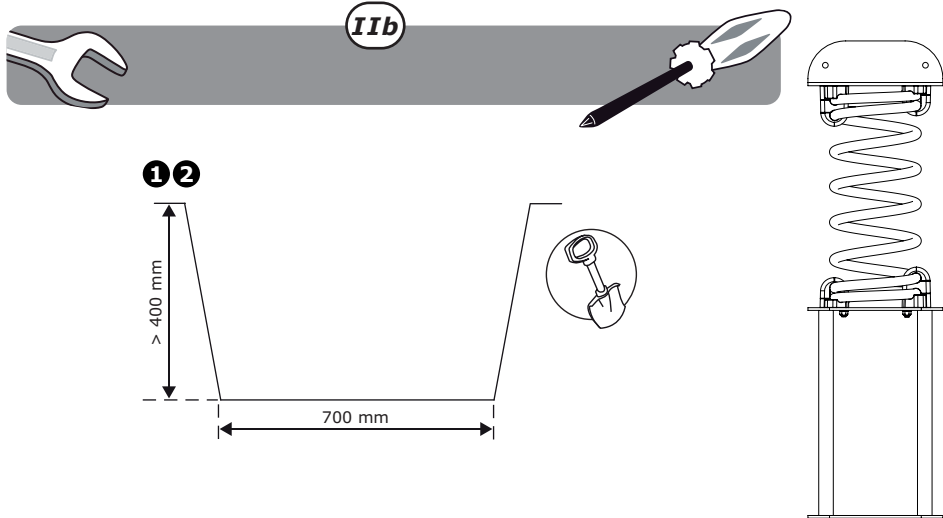
4x N

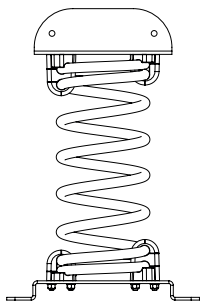


6

19

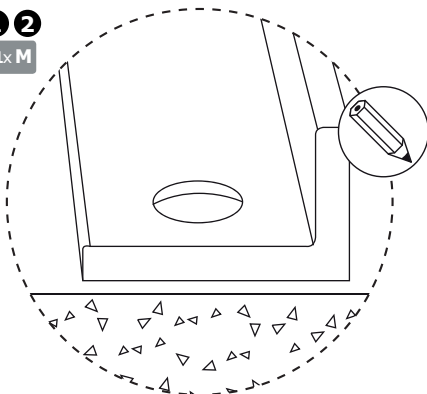




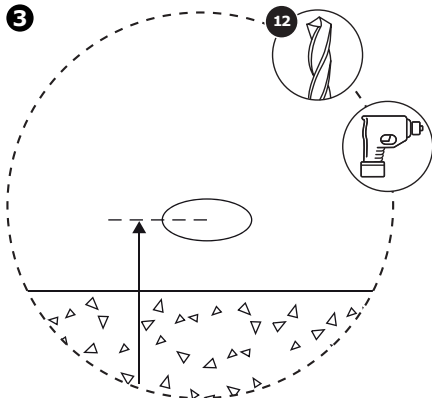


1 2

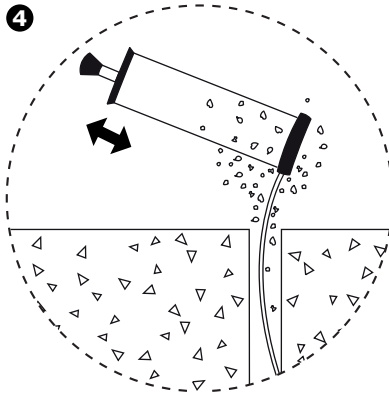
1x M



3

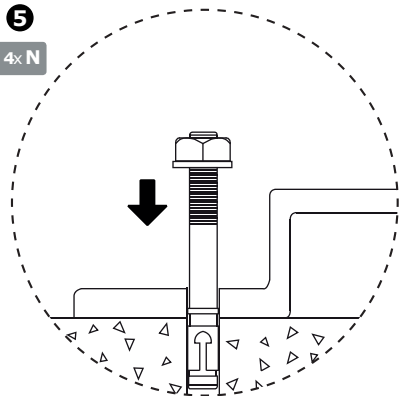


4



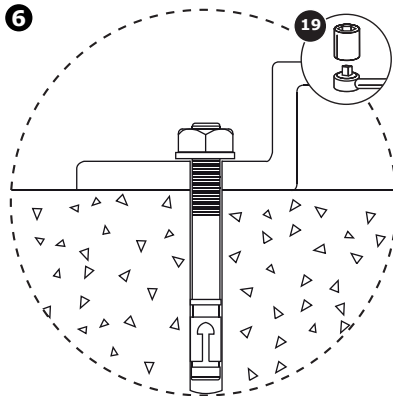
5

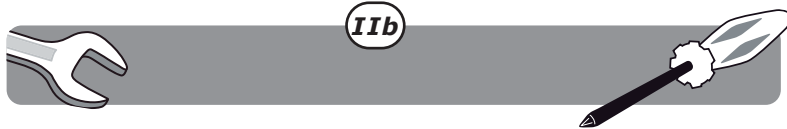
4x N



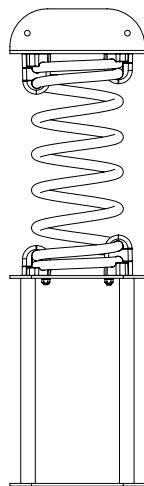
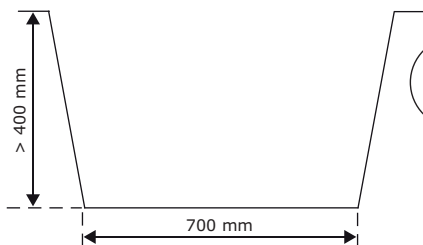
6

19



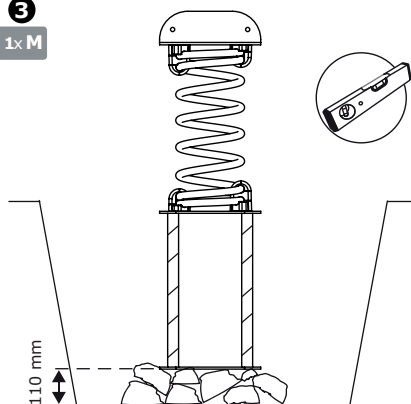


12

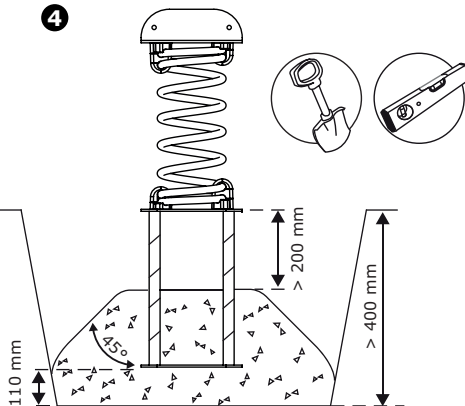


3

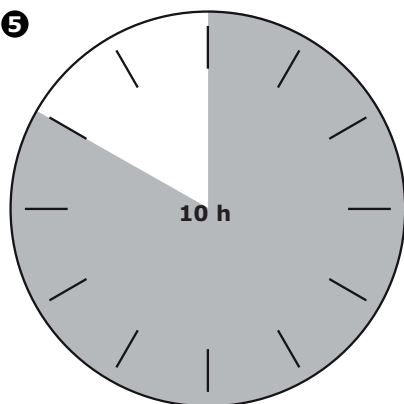
1x M



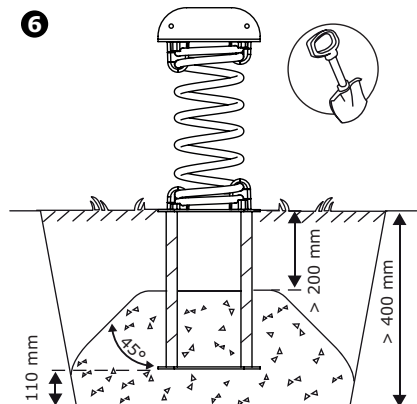
4

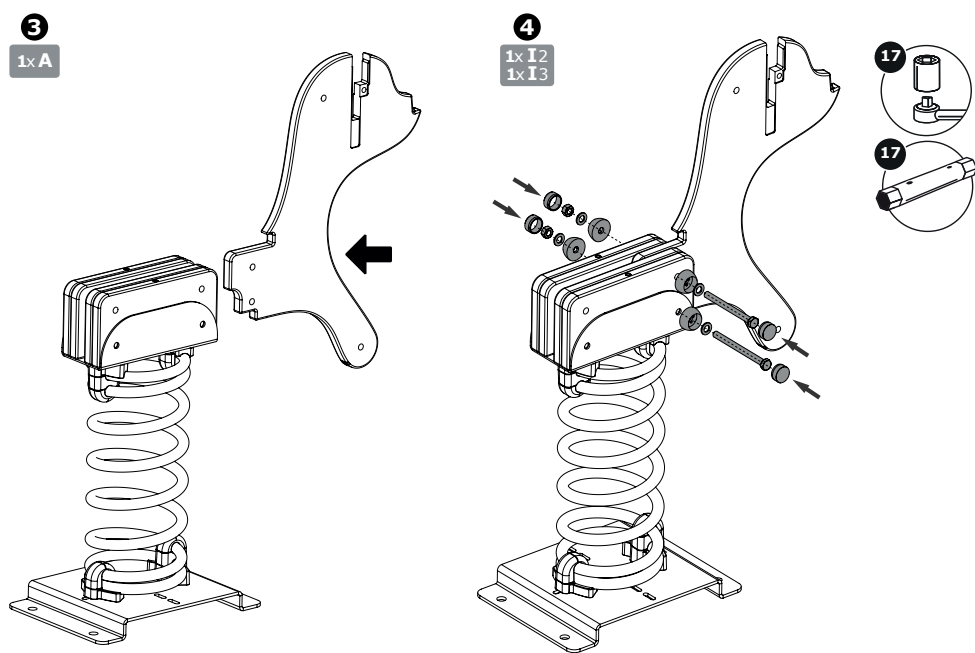
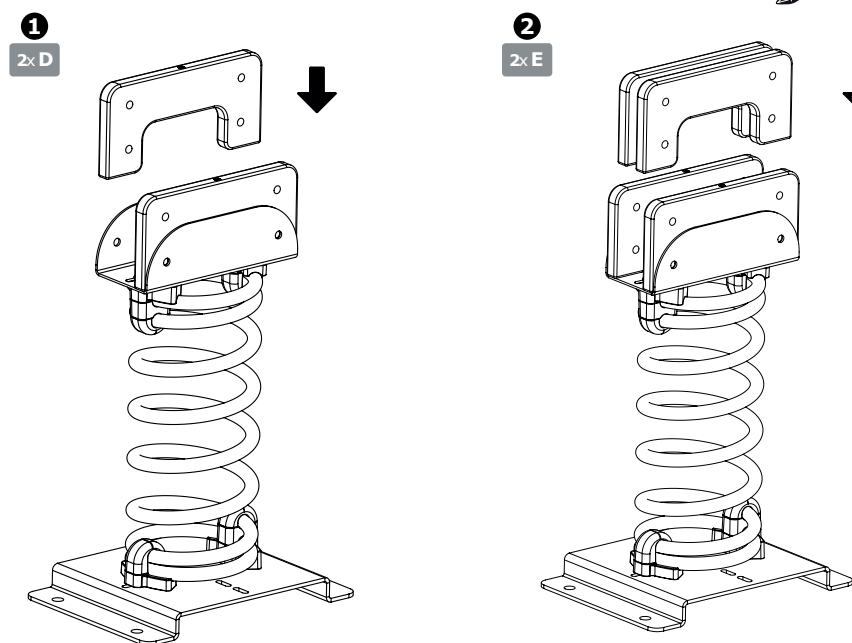


5

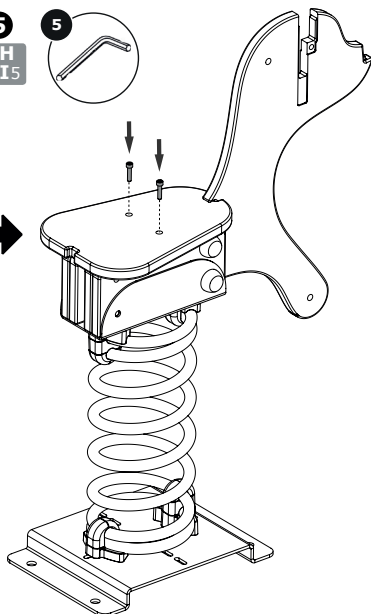


6

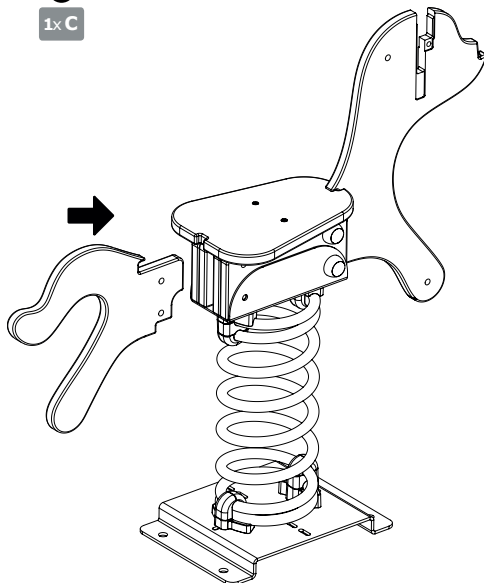




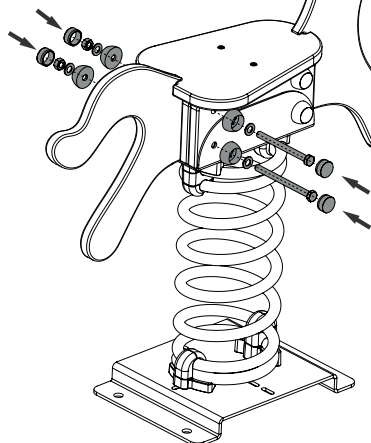
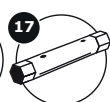
5
 1x H
 2x I5



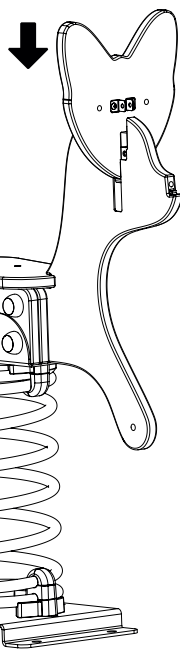
6
 1x C



7
 1x I2
 1x I3



8
 1x G



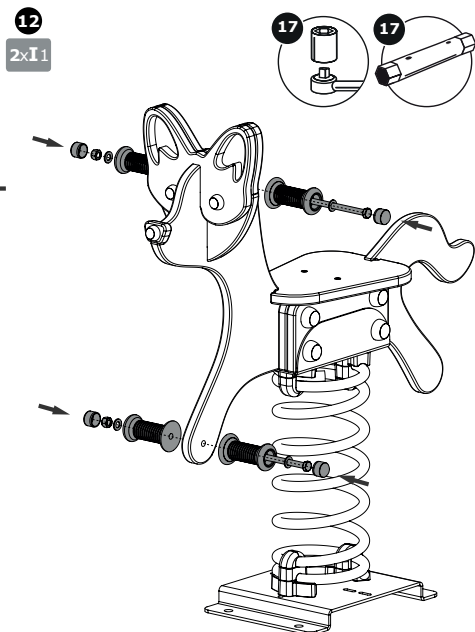
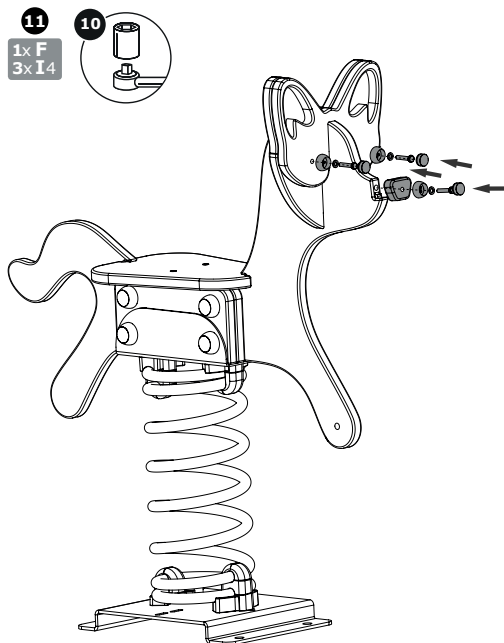
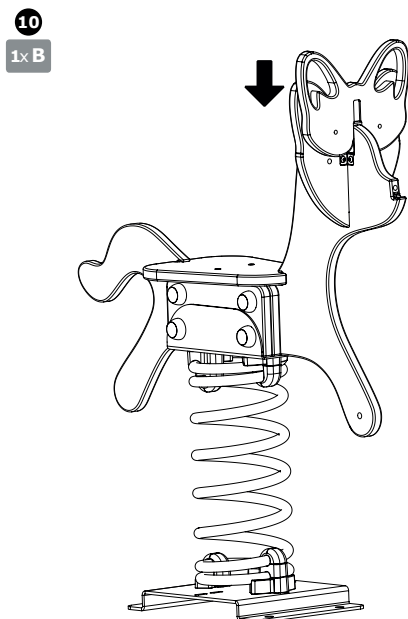
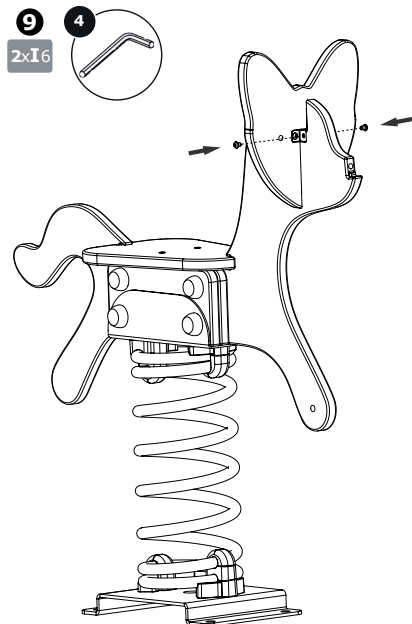




FIG I

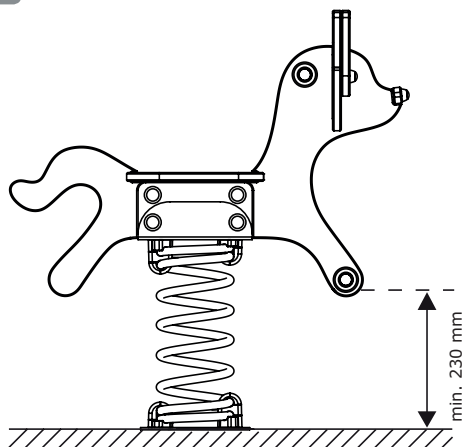


FIG II

